

Estando listo para empezar a crear algunos vectores en Illustrator.

Además, vamos a empezar a utilizar algunas herramientas. Les voy a compartir mi pantalla para mostrarles cómo pueden hacer para empezar a diseñar con herramientas muy simples, como por ejemplo, las geométricas.

Tenemos herramientas en un grupo que agrupa rectángulo, elipse, polígono, estrella y segmento. Vamos a utilizar estas herramientas para crear un dibujo muy sencillo, voy a utilizar la elipse, voy a empezar a hacer círculos, esto es muy básico, lo voy a empezar dibujar para experimentar. Tienen de probar y realizar algún dibujo que les guste, no se pongan complejos, primero, empezamos de a poquito. De esta forma, tomando la herramienta, seleccionando y con el mouse haciendo un click y arrastrando, podemos generar una circunferencia. Para que sea perfecta, antes de soltar el click, apretar la tecla "SHIFT", así se hace bien, perfecto. Luego para poder moverla o seleccionarla otra debo ir a la herramienta "selección" y ahí puedo seleccionar cualquiera de los dos. Lo que quiero hacer es seleccionar ésta, la izquierda y, haciendo un click, apretando "Alt" y "Shift", arrastro y duplico ese círculo.

Le voy a repetir así para que se entienda.

Vamos a ponerle un color, doble click en el sector del relleno. El color que está delante es el relleno, el que está atrás, es el trazado, cuando seleccionamos el relleno, podemos elegir un color y ahora vamos a dibujar con la herramienta del círculo, otro más. Recuerden que hago click, arrastro el mouse y si apreto "Shift", puedo hacer un círculo perfecto.

Para poder duplicar el círculo y crear varios iguales, puedo seleccionar la herramienta "selección", hacer click y presionar "Alt" y luego arrastro sin soltar la tecla "Alt" y sin soltar el mouse, hasta donde quiero que quede este círculo, si quiero que quede así, lo dejo; una vez que terminé de duplicar, puedo presionar inmediatamente el comando "Control D", para que el programa me siga repitiendo la última acción que realicé.

Entonces como para crear tramas y efectos divertidos, vamos a hacer primero el dibujo y luego vamos a seguir experimentando. Primero, quiero que vean que al crear varios objetos, puedo seleccionarlos un grupo, con la herramienta "selección" y de esta forma cambiar algunas de sus propiedades. Vamos a ponerle, vamos a ponerle algún color, vamos a hacerlo todo rosado, de esta forma cuando el color del trazo, el relleno está blanco aún, lo podría poner con un relleno de color o lo podría poner, voy a cancelar así, el mismo color haciendo este arrastre y luego relleno y trazado, van iguales.

Para mover este elemento en grupo, ya los tengo seleccionados y los puedo arrastrar. Si quiero deseleccionar, puedo hacer click, en otra parte de la pantalla y ya suelta la selección. Si quiero cambiar algún objeto individualmente, lo puedo cambiar el color o el trazado. Fijarse que todos los elementos y objetos vectoriales que estamos trabajando, tienen una posición, están adelante o atrás en, respecto de los demás objetos. Para poder decir que determinado objeto cambia de posición, podemos apretar el botón derecho, poner "Organizar" y "Enviar atrás", por ejemplo. Click derecho, "Organizar", "Enviar atrás".

Como esto sería unas cosas de un día que voy a hacer, quiero que los dos sean iguales, estas cosas, puedo, ya que cambio está podría haberlo cambiado los dos juntos. Pero, también hay una herramienta que sirve para copiar las propiedades del objeto. Entonces,