

Javascript como todos los lenguajes de programación tienen la posibilidad de ejecutar nuestras órdenes, pero se vuelve realmente interesante el mundo de la programación cuando llegado un caso, llegado a un punto, podemos tomar decisiones. Ocurre algo y nosotros reaccionaremos de manera condicional. Es decir, si ocurre 'a' haremos una cosa, pero no otra, y así sucesivamente. Podemos ir dándole una estructura lógica mucho más interesante a nuestros desarrollos. A partir de esta clase comenzaremos a comprender algunos de estos conceptos. Vamos al código. Hasta ahora hemos corrido nuestro código de manera lineal haciendo una operación detrás de otra, pero ¿qué ocurre en este caso cuando queremos tomar una decisión? Bueno, para eso tenemos distintas posibilidades. Vamos a comenzar con el operador condicional "if" que pregunta si. ¿Si que? si tal cosa se cumple, lo que esté aquí adentro, se hará lo que esté entre las llaves. Vamos a ponerlo claro así, creamos una variable

"edad" va a ser igual a 10 y aquí podríamos preguntar si edad es mayor a 10 diríamos "document.write" para escribir en pantalla un mensaje, document.write, la condición se cumple ¿ok?

Y aquí fíjense que en pantalla no ocurre nada ¿por qué? bueno, pues, como "edad" es igual a 10, no es mayor que 10, nuestro if pregunta precisamente eso y como el resultado es "false", es decir, esto no es verdad, nunca se ejecuta lo que está aquí adentro. Es decir, cuando la condición del if no se cumple, cuando la pregunta tiene resultado negativo, es falso, todo lo que esté aquí entre llaves no se va a ejecutar nunca. Ahora podríamos preguntar si es mayor o igual que 10. Y en este caso, la condición se cumple porque 10 es mayor o igual a 10. Es decir, no es mayor, pero sí es igual. También podríamos haber preguntado si es igual. Cuando queremos preguntar si una cosa es igual a otra, un valor es igual a otro valor, en javascript usamos doble o triple igual. Ya veremos más adelante la diferencia entre doble igual y triple igual, preferimos siempre, ya verán por qué, preguntar de esta manera: triple igual. Cuidado. Nunca pregunten esto, porque en realidad aquí no hay una pregunta. Si decimos "edad = 10" no estamos preguntando si "edad" es igual a 10 estamos asignándole a la variable edad el valor 10. Recuerden, el simple igual no es un operador que pregunta algo sino que asigna un valor. Por lo tanto, para preguntar si 'a' es igual a 'b' lo hacemos con doble o triple igual, siempre preferimos triple igual. Muy bien, ahora, ¿qué ocurre si queremos tomar una decisión? Por ejemplo, en el caso de que no se cumpla esta condición porque, por ejemplo "edad", preguntamos si "edad" es mayor que 10. No queremos que no haya una impresión aquí, queremos que nos digan "bueno, la condición no se cumple" Para eso podríamos preguntar otra vez, if edad menor que 10

¿ok? o, u otra cosa, o podríamos directamente concatenar aquí un else. "Else" significa sino. Tratando de traducir esto aquí, es como si preguntásemos: si esta condición se cumple haré esto, sino, es decir, si no se cumple esta condición, bueno, lo que haremos es otra cosa. En este caso, podríamos imprimir otro mensaje, podríamos poner "la condición no se cumple" y en este caso, "la condición no se cumple" se imprime por pantalla, ¿bien? Recuerde la condición aquí está preguntando si "edad" es mayor que 10. Para que sea más claro vamos a preguntar si es igual. Aquí la condición se va a cumplir, y si acá le cambiamos el valor de edad y ponemos 100, la condición no se va a cumplir, ¿bien? Ok. Ahora entonces, podríamos tener una tercera posibilidad, ¿qué pasa si queremos indicar si una persona es mayor o menor de, pongamos, 18 años? ¿si? pongamos que la edad es 18 y queremos indicar si la persona es mayor de edad o es menor de edad. Bien, entonces, podríamos indicar si la edad es menor que 18 podríamos indicar "la persona que es menor de edad"

sino podríamos indicar "la persona es mayor de edad". Y aquí, en este caso, bueno, tiene 18 años, ¿ok? es mayor de edad, pero si, por ejemplo, tiene 17, es menor de edad.

Tenemos un tercer caso, podríamos querer averiguar, por ejemplo, si un número es mayor que otro, mayor o igual a un determinado número. Entonces, supongan que aquí dejamos 17 y queremos averiguar si

“edad” ¿ok? es menor que 17, o dejemos 18. Bien, entonces, dejamos 18, y aquí estamos preguntando si edad es menor que dieciocho, decimos “la edad

es...

menor, perdón, menor que 18”. Edad es, o así simplemente, edad. “Edad es menor que 18”. Luego, si no es menor que 18, bueno, podríamos asumir que edad es mayor que 18. “Es mayor que 18”, pero esto nos va a dar un problema, aquí hay un problema oculto aunque tal vez ustedes ya lo hayan visto. Si el número 18, aquí en edad, preguntamos en la condición si es menor, y como no es menor salta al “else” e indica edad es mayor que 18.

Pero en realidad, aquí, “edad” no es mayor que 18, ¿lo están viendo? La edad es 18, no es mayor que 18. Si aquí dijese 19 eso sería verdad, está bien. Está bien que entre aquí al else, pero en el caso de que sea 18, es decir, que no sea ni menor ni mayor, esta estructura no nos alcanza. Nos falta una tercera pregunta. Aquí lo que podríamos hacer es anidar otro if, entonces podríamos decir if else, perdón.

No, así, perdón, así simplemente con “if”. Se me confunden los lenguajes, y aquí lo que se me confunde son las llaves.

Ahí estamos, “if else”, edad, mayor que 18.

Perdón, lo estoy escribiendo al revés. Me confundí de lenguaje de programación. En javascript es “else if”. Ahora sí, entonces, si edad es mayor que 18, digamos, “edad es mayor que 18” Y ahora si, nos queda el camino allanado para lo siguiente, es decir, si edad es menor que 18 va a imprimir lo que corresponde, si es mayor que 18, es decir, si entra aquí es porque esta primera condición no se cumplió. Bueno, entonces, entra aquí y pregunta, ok, no es menor, entonces, es mayor. Si es mayor se va a imprimir esto, pero si es igual tampoco se va a cumplir esta condición y saltará finalmente al else. Y aquí en el “else” podemos, entonces, manejar esa situación con un mensaje que diga “edad es igual que 18”. Aquí ya no necesito preguntar una condición porque si no era menor y no era mayor, damos por descontado que es igual. Por lo tanto, si llegó aquí, mi mensaje será que es igual a 18. Y ahora, efectivamente, fíjense lo que ocurre. Edad es igual a 18, comienza el if, pregunta: ¿es menor?, no. Salta aquí. Está línea no la ejecuta. Salta aquí. Pregunta: ¿es mayor que 18? tampoco se cumple. Nunca ejecuta esta línea. Salta al control al else y aquí no pregunta nada porque si llegó aquí, lógicamente, si no era menor y no era mayor es porque era igual. Y entonces, imprime este mensaje. Vamos a ver si esto funciona. Si pongo 19 tiene que decir edad es mayor que 18, si pongo 17 tiene que decir “edad es menor que 18”. Si vuelvo a poner 18, “edad es igual que 18”. Simplemente así, podemos con una concatenación de if else if podemos tomar decisiones. Por supuesto, los if y los else se pueden anidar tanto como ustedes necesiten. En el próximo capítulo veremos, bueno, pues, alguna alternativa a esta estructura.