

Tu estabas dentro del mundo de node, vamos a ampliar este concepto de node, vamos a crear nuevas cosas pero notando que cada vez que hacemos un cambio tenemos que correr el servidor, volver a instalarlo, volverlo al navegador, es un proceso un tanto tedioso, comenzamos a una herramienta invaluable, de gran peso a la hora de hacer nuestro desarrollo es etapa de desarrollo principalmente es el development stage como se le llama a la etapa antes de subir nuestros aplicaciones a producción, se trata al más al menos que de nodemon, bien. Vamos a revisar el concepto de node, recordemos ahora tenemos nuestro proyecto que monta un servidor web y tenemos una primera y única ruta, la ruta raíz de nuestro proyecto y lo que nos devuelve es un html simple, para entender este concepto de la ruta raíz tenemos lo vamos montando en localhost 3000, o sea, nuestro servidor local pero si esta fuera una página que se llamara por ejemplo google.com, bueno, la ruta raíz nos llevaría a una dirección exactamente, a google.com, luego google.com podría tener buena contacto o buena noticias o lo que fuera buena noticias, entonces, bien, esas serían otras rutas, eso es lo que vamos a revisar ahora, primero para mostrar cualquier cosa tenemos que hacer nuestro servidor, montar nuestro servidor, hacer la aplicación, lo hacemos con una node app, aquí me está hablando aproximadamente el modelo empresa, bien, vamos a montarlo así, sí, sí, sí, y ahora vamos a hacer nuestro servidor, sí muy bien, ya lo tenemos corriendo, si aquí refinamos el navegador tenemos que estar en la ruta raíz que simplemente nos dice hello mundo porque eso es lo que le indicamos que nos responde cuando digas la petición a esa ruta, bien, vamos a agregar una nueva ruta así app.get, así podríamos indicar por ejemplo contacto y así podría muy bien o nuestro formulario de contacto, así lo función que recibe una request o petición y una response, devuelve una response o respuesta y así vamos a indicar, bueno, también otra vez un mensaje web y el mensaje web "ahora estás en la sección contacto", muy bien, guardamos esto y si así vamos a contacto tenemos que no funciona, que está pasando, dice que no puede no puede conseguir, no puede obtener ese recurso, bien, como estamos ejecutando nuestra aplicación con node, cada vez que hacemos un cambio tenemos que hacer así control, con nuestro servidor y volver a hacerlo para que los cambios tengan impacto, varias veces, esto es realmente muy engorroso, es un inconveniente porque cuando estamos desarrollando hacemos muchos cambios, todo el tiempo, para eso vamos a instalar un paquete que se llama nodemon, vamos a hacerlo con npm, nuestro node back manager o administrador de paquetes de node, el comando será npm o install en italiano y el nombre nodemon y vamos a indicar -D para que lo instale en el paquete.POM pero no junto a las dependencias, sino a las dependencias de desarrollo porque, porque todas las dependencias van a ser necesarias en la etapa posterior, cuando este proyecto quede listo o terminado para subir a un servidor real, es decir, no a un servidor local como tenemos ahora pero nodemon no será necesario, por lo tanto, vamos a instalarlo como una dependencia que sólo se utilizará en la etapa de desarrollo, podría, estar en una sección donde no debe estar así, luego que venir así abajo, bien, a la terminal ejecutamos el comando y lo va a instalar en el paquete.POM pero abrete una nueva sección, una sección llamada de dependencias, así está las dependencias normales y en las dependencias dependencias de producción tenemos a express, luego habrá muchas otras así, pero así así que realmente será de momento eso que sí, que sólo esta será dependencias de desarrollo, bien, ahora cómo se usa esto, bueno, podemos así en los scripts, así poner un entry y escribir "del" y así escribiéramos