

Ya estamos dentro del mundo de node, vamos a ampliar este concepto de rutas, vamos a crear nuevas rutas pero notarán que cada vez que hacemos un cambio tenemos que cerrar el servidor, volver a iniciarlo, refrescar el navegador, es un proceso un tanto tedioso, conoceremos a una herramienta invaluable, de gran peso a la hora de hacer nuestro desarrollo en etapa de desarrollo precisamente en el development stage cómo se le llama a la etapa antes de subir nuestras aplicaciones a producción, se trata ni más ni menos que de nodemon, bien. Vamos a revisar el concepto de rutas, recuerden ahora tenemos nuestro proyecto que monta un servidor web y tenemos una primera y única ruta, la ruta raíz de nuestro proyecto y lo que nos devuelve es un hola mundo, para entender este concepto de la ruta raíz nosotros lo estamos montando en localhost 3000, o sea, nuestro servidor local pero si esta fuera una página que se llamará por ejemplo gatitos.com, bueno, la ruta raíz nos llevaría a ese dominio exactamente, a gatitos.com, luego gatitos.com podría tener barra contacto o barra nosotros o lo que fuera barra noticias, etcétera, bien, esas serían otras rutas, eso es lo que vamos a mostrar ahora, primero para mostrar cualquier cosa tenemos que lanzar nuestro servidor, montar nuestro servidor, lanzar la aplicación, lo hacemos con una node app, aquí me está faltando aparentemente el módulo express, bien, vamos a reinstalarlo mp, mi, ok, y ahora vamos a lanzar nuestro servidor, ok muy bien, ya lo tenemos corriendo, si aquí refrescamos el navegador veremos que estamos en la ruta raíz que simplemente nos dice hola mundo porque esto es lo que le indicamos que nos responda cuando llegue la petición a esa ruta, bien, vamos a agregar una nueva ruta aquí app.get, aquí podríamos indicar por ejemplo contacto y aquí podría muy bien ir nuestro formulario de contacto, aquí la función que recibe una request o petición y una response, devuelve una response o respuesta y aquí vamos a indicar, bueno, también otra vez un mensaje send y el mensaje será “ahora estás en la sección contacto”, muy bien, guardamos esto y si aquí vamos a contacto veremos que no funciona, que está pasando, dice que no puede no puede conseguir, no puede obtener ese recurso, bien, como estamos ejecutando nuestra aplicación con node, cada vez que hacemos un cambio tenemos que hacer aquí controlC, cerrar nuestro servidor y volver a lanzarlo para que los cambios tengan impacto, surtan efecto, esto es realmente muy engorroso, es un incordio porque cuando estemos desarrollando haremos muchos cambios, todo el tiempo, para eso vamos a instalar un paquete que se llama nodemon, vamos a hacerlo con npm, nuestro node back manager o administrador de paquetes de node, el comando será npmi o install es indistinto y el nombre nodemon y vamos a indicar -D para que lo instale en el paquete.JSON pero no junto a las dependencias, sino a las dependencias de desarrollo porque, porque todas las dependencias van a ser necesarias en la etapa posterior, cuando este proyecto quede listo o terminado para subir a un servidor real, es decir, no a un servidor local como tenemos ahora pero nodemon no será necesario, por lo tanto, vamos a instalarlo como una dependencia que sólo se utilizará en la etapa de desarrollo, perdón, estoy en una sección donde no debo estar aquí, tengo que venir aquí abajo, bien, a la terminal ejecutamos el comando y lo va a instalar en el paquete.JSON pero abrirá una nueva sección, una sección llamada de dependencias, aquí esta dev-dependences nodemon y en las dependencias digamos de producción tenemos a express, luego habrá muchas otras aquí, pero aquí creo que solamente está de momento creo que sí, que sólo esta será dependencia de desarrollo, bien, ahora cómo se usa esto, bueno, podríamos aquí en los scripts, aquí poner un enter y escribir “def: y aquí escribiremos

nodemon y el nombre APP y el nombre de nuestra aplicación y separamos con una coma porque abajo tenemos otra línea, esta línea de aquí abajo no la estamos usando, no estamos haciendo testing, por lo tanto puedo borrarla, no va a generar ningún problema y si no tengo ninguna línea, si solamente tengo una debo quitar la coma, ven ahí como la coma me marca un error, muy bien, ahora para lanzar nuestro proyecto podríamos seguir haciéndolo con node app, va a funcionar igual pero recuerden cada vez que haya un cambio tendremos que cerrar el servidor y volver a montarlo, en cambio si corremos npm run, run es decir ejecutar, correr, el script que hemos creado aquí que se llama dev, run va a montar nuestro servicio y aquí simplemente vamos a refrescar el navegador y ya veremos que los cambios surten efecto, quieren probarlo, bueno hagamos otra ruta, solo una más para probar, app.dev y aquí podríamos indicar fotos no sé supongamos que existiese esa sección, function, res, res y aquí tres .send “estás en la sección de fotografías” por ejemplo, notan aquí como volvió a correr solo el servidor porque está monitoreando si hay cambios en archivos que tengan estas extensiones, javascript, mjs, json, ok, por lo tanto ahora sin resetear nuestro servidor, si vamos a la ruta principal nos dirá hola mundo, esa es nuestra home, si vamos a contacto nos muestra contacto y si vamos a fotos, vamos al área de fotos o fotografías.