

A veces tenemos que evaluar una cosa, otras veces una u otra, en alguna ocasión tenemos que ver si se cumple una condición y además una supletoria y podemos empezar a combinar que se cumpla esto o aquello o podemos decir también, que se cumpla esto o aquello y lo otro, bueno, las combinaciones son muchas, parece más complejo de lo que realmente es, si lo pensamos en términos del lenguaje natural más que en términos del lenguaje de programación no reviste mayor complejidad, vamos a hablar precisamente ahora de este tema, de los operadores de comparación, es decir, los operadores lógicos y los relacionales, comenzamos por los operadores de comparación, más temprano en otras clases, en clases previas, les dijimos que podíamos comparar dos valores preguntando con un doble igual o un triple igual, el doble igual se llama simplemente igual o luz igual y el estrictamente igual, bueno, digamos cuando ponemos tres veces igual, el símbolo 'igual', hablamos de igual de igualdad estricta o estricta equality, aquí tenemos dos variables, la variable A con un valor de 8 y ahora pongamos una variable A con un valor de 9, bueno ya tenía ese valor y preguntemos aquí, mejor dicho, más que preguntar afirmemos, digamos, que A es igual a B y esto lo vamos a escribir por el documento, a través del documento, que creen que deberá decir aquí, bueno, ¿esta aseveración es exacta o es incorrecta? Si es incorrecta debería decir false y efectivamente dice false, si el valor fuese el mismo diría true porque esta comparación arroja true A es igual a B, qué ocurre si nuestra variable A tiene un valor de 9 pero como texto de tipo string, si preguntamos si es igual con dos iguales nos dirá true porque un 9 escrito como texto es igual que un 9 escrito como número, en fin, al fin de cuentas es simplemente un 9 verdad, eso indica javascript pero si preguntamos de manera estricta si es igual van a ver que el resultado cambia y ahora nos dice false porque la triple igualdad compara no solamente el valor, sino el tipo de la variable y aquí la variable A es de tipo string en tanto que la variable B es de tipo number, siempre se recomienda utilizar la igualdad de estricta, también podemos preguntar si un número, mejor dicho, si una variable sobre todo si una variable numérica es mayor o igual que otra, aquí por ejemplo, podríamos preguntar, podríamos asegurar a es mayor que B y esto va a decir false obviamente, si decimos que A es menor que B va a decir true porque es verdadero, A menor que B, podríamos preguntar si es menor o igual, en cuyo caso también nos diría que es true porque no es igual pero es menor, se cumple una de estas dos, ok, bien hasta ahí creo que se entiende, hay otro operador de comparación que nos permite preguntar si una cosa es distinta de otra, aquí supongan que tenemos este valor A y B vale lo mismo podríamos aseverar que A es distinto de B y eso sería falso porque A no es distinto de B valen exactamente lo mismo, si por ejemplo B fuese un string ya que está el comentario escrito vamos a hacerlo arriba, si A fuese un string y B un número esto seguiría diciendo false porque A y B no son distintos, pero al igual que en el caso de la triple igualdad puedo aplicar la desigualdad estricta, de esta manera, ahora, aquí veremos trump porque, porque aquí como ven hay tres signos en vez de dos esto es equivalente a preguntar si algo es estrictamente igual, podemos preguntar si algo es estrictamente distinto, ok, no hay tres iguales porque siempre escribimos tres signos, en este caso el primero es el signo que niega este valor, es es lo mismo que decir not, not equal, esto es not, este símbolo not equal y cuando son dos signos de igual es estrictamente not equal, strictly not equal, bien, ahora aquí lo que estamos diciendo es que A y B son diferentes,

estrictamente es la pregunta, por lo tanto aquí el valor es el mismo porque es un 10 pero la primera es de tipo string y la segunda es de tipo number y recuerden la igualdad estricta pregunta por el valor pero también por el tipo, ahora qué ocurre si por ejemplo nosotros queremos concatenar estos operadores, bueno, también tenemos operadores lógicos podemos preguntar, por ejemplo, dos cosas miren, aquí podríamos tener otra constante que se llame animal igual bueno, sería un burrito “donkey” o vamos a ponerle caballo, en español, ok, y aquí podríamos decir, por ejemplo, que podríamos hacer varias preguntas, podríamos indicar, estas dos van, vamos a dejarlas iguales, podríamos indicar A es igual a B, ok, hasta ahí vamos true y con 2 ampersand esto es lo mismo que indicar and, esto es lo mismo que escribir AND, ok, es decir, se tienen que cumplir ambas condiciones y aquí podríamos indicar “animal igual mono” y aquí vamos a obtener un false porque se cumple la primera condición pero no se cumple la segunda y este operador me indica el operador AND me indica que ambas deben cumplirse, aquí puedo tener más de dos condiciones, puedo seguir anidando este operador tanto como necesite, aquí podríamos indicar entonces caballo y ahora va a decir true porque se cumplen ambas condiciones, ok, ahora supongan que pregunto o afirmo, afirmo lo siguiente, digo que A es igual a B y además animal es distinto de caballo, bueno, aquí va a decir false pero si aquí escribo perro va a ser verdadero el resultado porque, porque A es estrictamente igual a B, valen 10 pero animal no es distinto de caballo, perdón, digo animal es distinto de caballo eso quiero decir, es perro, ok, entonces se tienen que cumplir las dos y se cumplen, ahora recuerden estamos utilizando la igualdad estricta, por lo tanto, si aquí este 10 fuese un string ya nuestra condición no se cumpliría, ok, si se cumpliría si nosotros preguntásemos solamente por el valor y no por el tipo, con el doble igual pero reitero siempre se aconseja utilizar el triple igual para no tener resultados inesperados. Ahora también podríamos preguntar o podríamos asegurar aquí algunas cuestiones y si solamente una se cumpliera ya podríamos pasar el test, eso lo haríamos con OR a diferencia de AND, OR que se escribe con el doble pipeline, entonces se llama pipeline o tubería son estas líneas verticales, tiene que cumplirse o evaluarse como verdadera una de las dos, no las dos, por ejemplo aquí, podríamos decir lo siguiente, si animal fuese igual a caballo o A fuese igual a B aquí tendría que decir true y efectivamente dice true, ahora cambiamos aquí, pongamos animal reitero, fíjense que aquí el valor de animal es perro, o sea, esta condición no se está cumpliendo pero si se cumple la primera y qué ocurre si aquí decimos que A es 11, ahí no se está cumpliendo ninguna porque A no es igual a B y animal no es igual a caballo, es decir, si no se cumplen ninguna esto se evalúa como falso. Ustedes pueden por supuesto concatenar AND con I y tantas veces como quieran, pueden hacerlo tan complejo como vuestro algoritmo lo requiera y recuerden si utilizamos el valor not estamos diciendo, estamos negando el valor, lo estamos negando, mostrarlo como un ejemplo, por ejemplo aquí, podríamos decir const tiene más... Ya que estamos con los animalitos, mascota es igual a true, tiene mascota, ok, y entonces aquí podríamos decir tiene mascota y el valor sería false, pero porque si el valor de tiene mascota está en true, porque aquí estoy invirtiendo en esta afirmación su valor, si ponemos así va a decir true, esto es lo mismo que afirmar tiene mascota es igual a true, esto es verdadero, tiene mascota es igual a true, por lo tanto, es lo mismo que simplemente indicar el nombre de la variable porque, porque es una variable booleana sólo tiene dos valores posibles true o false, por lo tanto, escribir o afirmar tiene mascota es lo mismo que afirmar tiene mascota es igual a true, no va a cambiar el resultado

aquí, estoy diciendo lo mismo sólo que en este caso estoy utilizando más palabras, así con menos palabras digo lo mismo, esto es true, ahora si aquí ponemos el valor de false va a cambiar el resultado porque lo que estoy diciendo aquí recuerden es lo mismo que decir tiene mascota es igual a true, por lo tanto esta afirmación no es correcta pero si sería correcto decir que tiene mascota es igual a false porque ese es el valor que tiene ahora reitero, aquí le ha asignado el valor de false, por lo tanto esta aseveración es correcta y aquí va a decir true, bien, y cómo podemos resumir esta afirmación, bueno, simplemente diciendo tiene mascotas con el valor not, ok, y esto es verdadero porque, bueno reitero porque decir not y el nombre de la variable booleana es lo mismo que indicar que la variable booleana tiene un valor de false, ok, muy bien, hasta aquí los operadores de comparación, los tenemos relacionales, los tenemos lógicos.