

Eslo que gustó volver a experimentar aquí, estamos trabajando con grid, tenemos una maquetación muy bien muy bien preparada, ya estamos viendo la potencia que tiene este sistema, pero estas herramientas tanto grid como flexbox, están pensadas para el diseño adaptable, para el responsive web design, no lo hacen hecho-hacer-ahora, ¿cómo hacer para que nuestra maquetación se vea bien cuando cambiamos de resolución? Cuando nuestra pantalla comienza a hacerse más pequeña que los elementos no se salgan de pantalla, en un teléfono no podemos tener tres columnas porque sería imposible de leer, muy incómodo, esas cuestiones vamos a resolverlas en esta charla, hay muchas posibilidades de forma reconvertible o la más usual es utilizar "media query" es decir, una consulta de medios, aunque de algún modo que es muy sencillo por otra parte ya lo veréis, en qué tipo de pantalla se está visualizando mi documento y de acuerdo a esa investigación me acomodo, me adapto para mostrarme mejor, si yo fuera el documento cambiaría a un tamaño diferente. Vamos al código, bien aquí estamos nuevamente en el código, a lo importante lo que hemos construido hasta el momento nuestra maquetación con el sistema grid de CSS, a la derecha el código, pero si bien esta está muy bien podemos mostrarla en pantalla completa, tenemos un problema cuando vamos al responsive web design, a ver, cuando vamos al diseño web adaptable, el empezamos a achicar la pantalla vemos que hasta ahí se acomoda bastante bien aunque esto ya es un dispositivo pequeño difícilmente mucho lo hacen, tener más de una columna, aquí fijarse que ya definitivamente nuestro diseño se rompe, bien, podría resolverlo fácilmente quitando aquí una restricción que tengo, que es el margen desde la derecha y desde la izquierda, para nuestro grid construir problemas quitarlo, dejar que se haga margen y bueno ya no se rompe el diseño, pero de todas maneras esto no es responsive, imaginé que lo vamos en un teléfono celular, es insostenible tener más de una columna, no es no es práctico para el usuario, así es lo que tenemos que resolver a continuación, bien entonces bien aquí poner más 0 en la misma que poner nada, así que ya podría quitarlo directamente no, lo quite ok bien, hagamos en cuenta esta ahora entonces, si queremos que este además reaccione, nuestro diseño sea responsive, sea adaptable tenemos que de alguna manera indicar como se va a modificar cuando cambia el tamaño de la pantalla, como difícil hacerlo pero es bastante fácil, recordas esas líneas que se vanag automáticamente cuando creamos nuestro "div type" esas líneas que están aquí, esta línea es la que nos va a servir para adaptar nuestro diseño no, no tienen que hacer nada simplemente quería mostrarles que esto finalmente tiene alguna utilidad y es muy importante claro, como hacemos esto con una "media query" ok, media query o consulta de medios es global sería media queries, como se implementa, bien con la palabra clave "media" vamos a indicar que es sólo para la pantalla y vamos a indicar en qué tamaño queremos que nuestro diseño cambie, podemos decir que hasta un ancho máximo o sea hasta un ancho de 776 píxeles esto es un break point bastante usual, digamos es más grande que la mayoría de los teléfonos celulares entonces aunque estas medidas cambian automáticamente todos los años para ver cómo van cambiando, porque sabemos que la tecnología cambia constantemente ahora hay celulares que se despliegan y terminan alcanzando el tamaño de una tablet, en fin, estas medidas esto no es un dogma, no es religión esto cambia todo el tiempo, pero podemos entender por lo menos hoy hasta 2022 es el año en el que estamos grabando esto que de un break point usual para los dispositivos más pequeños es hasta 776 píxeles por eso es más, o sea, lo mejor que vamos a indicar acá, el diseño que vamos a indicar acá tendrá efecto únicamente nuestra pantalla sea