

Hola qué gusto volver a encontrarnos aquí, estamos trabajando con grid, tenemos una maqueta muy bien muy bien preparada, ya estamos viendo la potencia que tiene este sistema, pero estas herramientas tanto grid como flexbox están pensadas para el diseño adaptable, para el responsive web design, no lo hemos hecho hasta ahora, ¿cómo hacer para que nuestra maqueta se vea bien cuando cambiamos de resolución? Cuando nuestra pantalla comienza a hacerse más pequeña que los elementos no se salgan de escuadra, en un teléfono no podríamos tener tres columnas porque sería imposible de leer, muy incómodo, esas cuestiones vamos a resolverlas en esta clase, hay muchas posibilidades la forma recomendada o la más usual es utilizar “media query” es decir, una consulta de medios, averiguar de algún modo que es muy sencillo por otra parte ya lo verán, en qué tipo de pantalla se está visualizando mi documento y de acuerdo a esa averiguación me acomodo, me adapto para mostrarme mejor, si yo fuera el documento verdad a eso me estoy refiriendo. Vamos al código, bien aquí estamos nuevamente en el código, a la izquierda lo que hemos construido hasta el momento nuestra maqueta con el sistema grid de CSS, a la derecha el código, pero si bien esto está muy bien podremos mostrarlo en pantalla completa, tenemos un problema cuando vamos al responsive web design, o sea, cuando vamos al diseño web adaptable, si empezamos a achicar la pantalla noten que hasta ahí se acomoda bastante bien aunque esto ya en un dispositivo pequeño dificultaría mucho la lectura, tener más de una columna, aquí fíjense que ya decididamente nuestro diseño se rompe, bien, podría resolverlo fácilmente quitando aquí una restricción que tengo, que es el margen desde la derecha y desde la izquierda, para nuestro grid container podríamos quitarlo, dejar que no haya margen y bueno ya no se rompería el diseño, pero de todas maneras esto no es responsive, imaginen que lo vemos en un teléfono celular, es inadmisibles tener más de una columna, no es práctico para el usuario, eso es lo que tenemos que resolver a continuación, bien entonces bien aquí poner `margin: 0` es lo mismo que poner nada, así que yo podría quitarlo directamente no, lo quito ok bien, tengamos en cuenta esto ahora entonces, si queremos que esto además reaccione, nuestro diseño sea responsive, sea adaptable tenemos que de alguna manera indicar como se va a modificar cuando cambie el tamaño de la pantalla, suena difícil hacerlo pero es bastante fácil, recuerdan estas líneas que se cargan automáticamente cuando creamos nuestro “dock type” estas líneas que están aquí, esta línea es la que nos va a servir para adaptar nuestro diseño no, no tienen que hacer nada simplemente quería mostrarles que esto finalmente tiene alguna utilidad y es muy importante claro, como hacemos esto con una “media query” ok, media query o consulta de medios en plural sería media queries, como se implementa, bien con la palabra clave “media” vamos a indicar que es solo para la pantalla y vamos a indicar en qué tamaño queremos que nuestro diseño cambie, podríamos decir que hasta un ancho máximo o sea hasta un ancho de 576 píxeles este es un break point bastante usual, digamos es más grande que la mayoría de los teléfonos celulares estándar aunque estas medidas conviene consultarlas todos los años para ver cómo van cambiando, porque ustedes saben que la tecnología cambia constantemente ahora hay celulares que se despliegan y terminan alcanzando el tamaño de una tableta, en fin, estas medidas esto no es un dogma, no es religión esto cambia todo el tiempo, pero podemos entender por lo menos hoy hasta 2022 que es el año en el que estamos grabando esto que de un break point usual para los dispositivos más pequeños es hasta 576 píxeles por eso es max, o sea, las reglas que vamos a indicar acá, el diseño que vamos a indicar acá tendrá efecto mientras nuestra pantalla sea

menor a 576 píxeles, luego se aplicará el diseño que hemos construido hasta el momento, ok, y aquí sólo tengo que cambiar nuestro grid container, las reglas de nuestro grid container, vamos a indicar qué las columnas ya no serán las columnas serán la columna, porque en estas resoluciones, es decir, desde 576 píxeles hacia abajo solamente tendremos una columna, bien vamos a indicar las filas grid template rose y aquí vamos a tener más filas que antes, porque, bueno porque los elementos que antes distribuíamos en 1, 2, 3, 4, 5, 6 filas ahora van a necesitar más filas porque, porque nuestro aside estará en una fila, cada uno de estos artículos también estará en una fila, ok así que bueno para cortar tiempos, aquí he cometido algún error, vamos a copiar

la cantidad de, mejor dicho, la medida para cada una de esas filas, bien y ahora si vamos a las áreas grid template, áreas grid template áreas, y aquí es donde va a venir bueno estas dos líneas anteriores obviamente que son muy importantes, pero aquí es donde va a venir el cambio más efectivo, si se preguntan por qué no he indicado que grid container tiene que ser de tipo grid recuerden que en CSS las propiedades que no se sobrescriben siguen activas, por lo tanto, lo que estoy haciendo aquí en esta medida de pantalla es sobrescribir solo las propiedades que me interesa cambiar, las demás todas estas, van a seguir siendo iguales, estoy cambiando solo esto, esto y esto, ok. Y entonces mis áreas ahora serán distintas, en realidad que voy a tener, voy a tener en cada fila el navbar, el main, el aside, el article, es decir, cada uno de estos elementos ocupará las cuatro columnas, mejor dicho, la columna disponible de mí de mi diseño, bien entonces aquí tendremos nuestro nav, luego tendremos main, vamos a poner la pantalla en la medida, ok, estándar, es decir, una medida más pequeña para que vean el cambio, nav, aquí tendremos main, main, main y luego tendremos para cada uno de los valores la distribución correspondiente, es decir, repetimos en cada fila, ok, el elemento que corresponde y lo que ocurre aquí es lo siguiente, cuando llegamos a una resolución menor a 576 píxeles vemos el diseño así, pero si agrandamos, ok, volvemos a tener el mismo diseño. Así es como con “media queries” podemos hacer nuestra web responsive y si alguno se está preguntando ¿y podría tener otra disposición para tabletas? Por ejemplo, sí claro miren, voy a copiar esto aquí para ser un ejemplo rápido y aquí supongamos que tenemos 720 píxeles que es otro break point, otro punto importante o digamos de los más difundidos a la hora de hacer responsive, cuando tenemos por ejemplo una tableta, podríamos tener aquí 2 columnas en vez de 4 y aquí podríamos indicar que, por ejemplo, nuestro main y nuestro aside sigan así, pero que los article estén de esta manera article 1, article 2, ok, y aquí podríamos eliminar esta fila bien, vamos a ordenarlo un poco para que ustedes puedan tener una idea más cabal. Así lo vamos a ver mejor si no es un poco difícil, ok, ahora esto creo que va a ir un poco mejor, tenemos entonces dos columnas en vez de cuatro, en la primera queremos el navbar, en la segunda queremos por ejemplo nuestro main y nuestro aside, en la siguiente tenemos que repetir main y aside si no esto no va a funcionar porque estamos sobrescribiendo una de las filas y en la segunda, esta que viene aquí ahora, main – aside, en esta de aquí abajo podríamos poner aquí podríamos poner, por ejemplo, article 3, luego article 2 y article 1, noten que el orden es digamos totalmente random, ok, totalmente aleatorio, simplemente estoy tratando de cambiarle el orden para una segunda media query, para una segunda resolución, bien, aquí esto lo vamos a poner en auto, ok, vamos a repartir el espacio de manera automática para no complicarnos demasiado la vida con el cambio de las media

querry, bien, tenemos esta, luego tenemos la general fíjense el cambio en auto, aquí como el navbar y el footer han crecido, no importa, no es lo que quiero mostrar, no es lo que me interesa, me interesa simplemente mostrar una segunda disposición en una media query distinta, tenemos 3 artículos, 2 y 1, galería, este aside aquí es el obviamente es el que me está rompiendo el diseño, ok, y ahí tenemos una posible disposición, esto podemos cambiarlo como nosotros deseamos, ha ya que estamos aquí, quiero mostrarles que, por ejemplo, si en la galería quisiéramos que estuviera en el centro, podríamos indicar que aquí hay un punto y también aquí al final y eso equivale a espacios en blanco, es decir, digamos en columnas en blanco, bien, bueno ahí tienen un poco desprolijo tal vez pero una idea de cómo lograr con media querry, en este caso, hasta tres resoluciones distintas, pueden tener tantas como necesiten, pero bastante rápidamente, tenemos la general para pantallas grandes cuando llegamos a 720 píxeles es aquí se produce un cambio y cuando entre esto va a ser efectivo entre 576 y 720, va a correr esta, cuando llegemos a 576 hacia abajo correrá la de teléfonos celulares, ok, bueno aquí podríamos poner 575 en realidad, perdón aquí es mid-wigth, ok, aquí sí que es lo que cambie bueno, puse minwigth en vez de the maxwigth porque si dejamos la segunda media query y le decimos el ancho máximo a 720 termina sobreescribiendo esto, porque es desde cero hasta 720, en cambio, aquí le estamos diciendo a partir de 720 y a la segunda le estamos diciendo a partir de 0 y hasta 720, ok, y aquí en la resolución más grande, bueno pues también tenemos que indicar, aquí por ejemplo, podríamos poner minwigth 720 y tendríamos que indicar un segundo valor para indicar el ancho máximo, ok, bueno así es como funciona básicamente ustedes pueden hacer tantas media query como necesitan, pero claro bueno tampoco quiero que se queden rascando la cabeza como diciendo y como pongo el segundo valor, no voy a dar por sentado que, este, que ya lo saben así que vamos a escribirlo aquí, por ejemplo, si quisiéramos que esto respondiese luego del primer media query que va hasta los 576, podríamos indicar aquí que el ancho mínimo sea de bueno, 577, 577 y el ancho máximo de 720 maxwigth, por ejemplo de 720 o podríamos hacer 920 para que se note un poco más, recuerden que como estamos en una etapa de aprendizaje podemos este ser un poco menos formales con los break points, entonces esto haría lo siguiente, tendríamos una columna única hasta 576 píxeles, dos columnas desde 577 hasta 920 y el diseño original, es decir, el diseño que hicimos primero para pantallas más grandes que 920 píxeles, si esto lo llevamos a una columna o mejor dicho a teléfonos celulares vemos una columna, si pasamos al siguiente break point vemos dos columnas y cuando llegemos a 920 píxeles cambiará al diseño que construimos primero ,ahí está y ese se aplicará de ahí hasta bueno de ahí en adelante, ok, espero que les haya quedado claro cómo funciona grid, cómo funciona flexbox a partir de la próxima clase ya construiremos nuestra web con estas herramientas.