

Comenzamos este recorrido desde cero, vamos a instalar alguna herramienta fundamental para el desarrollo de este curso. Inicialmente, estamos hablando de Visual Studio Code, es el editor de código que utilizaremos a lo largo de nuestras clases, pero ustedes pueden utilizar cualquier otro, todos son compatibles, en definitiva, lo que haremos es escribir texto en un lenguaje que será nuevo para nosotros, en principio, pero no deja de ser texto, por lo tanto cualquier editor vendrá bien.

Luego de instalar Visual Studio Code, crearemos nuestro "Todo mundo", nuestra primera aproximación al lenguaje de maquetación HTML, pero basta de hablar. Vemos el código. Bien, vamos a abrir nuestro navegador preferido, en este caso, estamos utilizando Google Chrome, pero pueden utilizar cualquiera, es idéntico para instalar Visual Studio Code, simplemente pueden tipar aquí "Visual Studio Code" o más fácil y más corto, de ese "VSC". El primer resultado que va a aparecerles, "Visual Studio Code", nos va a llevar al editor de código que utilizaremos en este curso, simplemente hacen la descarga, es un proceso muy rápido, pueden descargarlo para sistemas Windows, también para MAC OS o para Linux. Bien, nosotros ya lo tenemos instalado por lo tanto este paso vamos a saltarlo, ¿ok? ¿Cuál será nuestra secuencia de desarrollo? Bien, tendremos que crear una carpeta, como lista, por ejemplo, que tenemos aquí, ya hemos puesto una imagen dentro, pero algo que vamos a mostrar en un segundo nada más, la manera más cómoda a mi entender para trabajar con Visual Studio Code en este contexto es dar doble clic sobre la carpeta en la que queremos tener nuestros archivos de proyecto e indicar "abrir con código".

Esta es una de las maneras, pero también ustedes pueden abrir Visual Studio Code y luego mostrar la carpeta que deseen dentro de nuestra aplicación y aquí, ya tenemos abierta la carpeta de la que les estaba hablando hace instantes, ¿ok?, podemos cerrar esta ventana y abrirlo, tal cual indicamos en la primera, en la primera opción, vamos a abrir con código, ok, deben tener en cuenta que esto es, aunque parezca complejo, la primera vez que lo ven, simplemente un editor de texto, nosotros vamos a trabajar con archivos de texto, ok, aquí podemos darle a crear un nuevo archivo, podemos venir a "file" o archivo, dependiendo del idioma en el que tengan ustedes instalada la herramienta, eso es idéntico, la opción estará siempre aquí como "new file", también pueden darle a "control n", o la manera más rápida es, directamente, cuando ustedes hacen "hover" o sea, cuando el mouse pasa por esta zona, por esta sección de nuestro Visual Studio Code, aquí aparecen estos íconos.

El primero es para crear un archivo y el segundo es para crear una carpeta. Vamos a crear nuestro archivo de entrada, se llamará por convención "index.html", podría llamarse de otro modo, pero refiero, por convención estos archivos, los archivos de entrada a un documento HTML, suelen llamarse "index" y la extensión por supuesto es HTML.

Ok, aquí ya estamos dentro de un nuevo archivo, que por el momento no contiene nada, pero eso va a durar muy poco, es decir, ya mismo le pondremos su contenido. Es importante para HTML, para el lenguaje HTML, indicar en qué versión vamos a trabajar. Actualmente se trabaja en la versión HTML5, ustedes pueden escribir todas las etiquetas necesarias indicar el "doc type" o tipo de documento pero dicho al estudio cuál y la manera de los editores de código modernos, nos ofrecen un "scaffolding" o un "boiler plate" o para decirlo en castellano, una suerte de esqueleto o andamiaje sobre el que podemos trabajar.

Podemos escribir simplemente H, y ya ven ustedes que apenas empiezo a tipar estas dos letras, me aparece la opción aquí HTML5, si damos click, se nos va a desplegar la cabecera