

Comenzamos este recorrido desde cero, vamos a instalar alguna herramienta fundamental para el desarrollo de este curso, básicamente, estamos hablando de Visual Studio Code, es el editor de código que utilizaremos a lo largo de nuestras clases, pero ustedes pueden utilizar cualquier otro, todos son compatibles, en definitiva, lo que haremos es escribir texto en un lenguaje que será nuevo para nosotros, en principio, pero no deja de ser texto, por lo tanto cualquier editor vendrá bien.

Luego de instalar Visual Studio Code, crearemos nuestro “hola mundo”, nuestra primera aproximación al lenguaje de maquetación HTML, pero basta de hablar. Vamos al código. Bien, vamos a abrir nuestro navegador preferido, en este caso, estamos utilizando Google Chrome, pero pueden utilizar cualquiera, es indistinto para instalar Visual Studio Code, simplemente pueden tipear aquí “Visual Studio Code” o más fácil y más corto, de ese “VSC”. El primer resultado que va a aparecerles, “Visual Studio Code”, nos va a llevar al editor de código que utilizaremos en este curso, simplemente hacen la descarga, es un proceso muy rápido, pueden descargarlo para sistemas Windows, también para MAC OS o para Linux. Bien, nosotros ya lo tenemos instalado por lo tanto este paso vamos a saltarlo, ¿ok?. ¿Cuál será nuestra secuencia de desarrollo? Bien, tendremos que crear una carpeta, como ésta, por ejemplo, que tenemos aquí, ya hemos puesto una imagen dentro, para algo que vamos a mostrar en un segundo nada más, la manera más cómoda a mí entender para trabajar con Visual Studio Code en este contexto es dar doble clic sobre la carpeta en la que queremos tener nuestros archivos de proyecto e indicar “abrir con code”.

Esta es una de las maneras, pero también ustedes pueden abrir Visual Studio Code y luego arrastrar la carpeta que deseen dentro de nuestra aplicación y aquí, ya tenemos abierta la carpeta de la que les estaba hablando hace instantes, ¿ok?, podemos cerrar esta ventana y abrirlo, tal cual indicamos en la primera, en la primera opción, vamos a abrir con code, ok, deben tener en cuenta que esto es, aunque parezca complejo, la primera vez que lo ven, simplemente un editor de texto, nosotros vamos a trabajar con archivos de texto, ok. aquí podemos darle a crear un nuevo archivo, podemos venir a “file” o archivo, dependiendo del idioma en el que tengan ustedes instalada la herramienta, eso es indistinto, la opción estará siempre aquí como “new file”, también pueden darle a “control n”, o la manera más rápida es, directamente, cuando ustedes hacen “hover” o sea, cuando el mouse pasa por esta zona, por esta sección de nuestro Visual Studio Code, aquí aparecen estos íconos.

El primero es para crear un archivo y el segundo es para crear una carpeta. Vamos a crear nuestro archivo de entrada, se llamará por convención “index.HTML”, podría llamarse de otro modo, pero reitero, por convención estos archivos, los archivos de entrada a un documento HTML, suelen llamarse “index” y la extensión por supuesto es HTML.

Ok, aquí ya estamos dentro de un nuevo archivo, que por el momento no contiene nada, pero eso va a durar muy poco, es decir, ya mismo le pondremos su contenido. Es importante para HTML, para el lenguaje HTML, indicar en qué versión vamos a trabajar. Actualmente se trabaja en la versión HTML5, ustedes pueden escribir todas las etiquetas necesarias indicar el “doc type” o tipo de documento pero dicho al estudio cold y la mayoría de los editores de código modernos, nos ofrecen un “scaffolding” o un “boiler plate” o para decirlo en castellano, una suerte de esqueleto o andamiaje sobre el que podemos trabajar.

Podemos escribir simplemente ht, y ya ven ustedes que apenas empiezo a tipear estas dos letras, me aparece la opción aquí HTML5, si damos click, se nos va a desplegar la cabecera

de nuestro archivo, también puedo seleccionar todo esto, borrarlo y una manera más corta, es simplemente indicar el signo de admiración. Si elegimos el primero también nos crea el mismo andamiaje. Fíjense que la primera etiqueta nos indica el tipo de documento con el que vamos a trabajar, esta es in"Form"ación que no verá el usuario, en realidad aquí lo que está ocurriendo es que hay una comunicación interna con el navegador, le están diciendo al navegador, "ok, quiero que muestres esta página que está codificada en la versión 5 de HTML", luego aquí se indica el lenguaje. Por defecto, está en inglés, ustedes pueden poner el idioma que prefieran.

Luego tenemos la etiqueta "head" o cabeza. Todo lo que está aquí adentro no va a verlo el usuario. Bueno, casi todo. Ya veremos que hay alguna excepción mínima, por ejemplo, etiquetas, meta, contienen in"Form"ación interna, por ejemplo, aquí el tipo de caracteres que vamos a utilizar, la codificación UTF-8 es muy común, por eso viene por defecto con el boiler plate y nosotros lo vamos a dejar así. Podríamos cambiarlo si lo necesitáramos, también tenemos algunas líneas que nos permiten ampliar la compatibilidad con todos los navegadores y esta tercera etiqueta, meta, aquí es importante también, porque va a permitir que más adelante cuando aprendamos cómo hacerlo, nuestra página web se adapte a distintos dispositivos.

Ok, por ahora dejemos estas etiquetas en paz, ya que han sido creadas por nosotros, podríamos recordar de memoria todo esto y luego escribirlo cada vez que hacemos un documento, pero no tiene sentido recordar estas etiquetas, porque la capacidad de nuestro cerebro para memorizar cosas es limitada, por eso es mejor utilizarla para algo más productivo, para que memorizar algo que podemos buscar en cualquier sitio. La documentación es muy abundante o qué mejor aún el Visual Studio Code o cualquier editor va a hacer por nosotros. Despreocupémonos por estas etiquetas meta. Pero quería explicarles un poco de qué se trata, simplemente para que no las vean allí y bueno, pues, estén a oscuras, no sepan de qué se trata que es esto y para qué sirve.

Esta etiqueta, "document", sí va a ser vista por los usuarios, esta etiqueta va a aparecer en el tab, en la pestaña del navegador, lo vamos a ver en un segundo nada más, hasta ahora dije varias veces la palabra etiqueta, pero ¿qué es una etiqueta?, bien, como ustedes sabrán, si han leído la documentación complementaria de este curso que es muy abundante, por otra parte, estas etiquetas, estas palabras clave que están entre el signo menor que y mayor que, son el elemento básico de HTML, una etiqueta indica, digamos, de qué se trata el elemento y además pueden tener algunos atributos, inclusive, que van a determinar su comportamiento y clases identificadores y algunas cuestiones que veremos más adelante cuando aprendamos a dar estilos con CSS.

Por ahora, con HTML estamos haciendo el esqueleto, el andamiaje de nuestra web, dentro del "body", de la etiqueta body y aquí tenemos la que abre y aquí la que cierra, es donde va a ir todo nuestro contenido visible para el usuario. aquí podríamos escribir por ejemplo texto: "hola, punto.

Si guardamos este archivo aquí con "File save" o simplemente con "Control S" ya tenemos creada nuestra primera página web. Como podemos ver, esto bien podríamos ir a la carpeta donde hemos creado nuestro archivo "index HTML" y si damos doble click sobre el archivo, se va a abrir el navegador que tengamos configurado por defecto en nuestro sistema, mostrándonos precisamente, esa nuestra primera página web nuestro primer documento HTML, vamos con el doble click y aquí tenemos nuestra página, modesta, por supuesto es lo primero que hacemos, ya iremos mejorando. Fíjense que aquí arriba en la barra de navegación nos indica que se trata de un archivo y nos indica la ruta en la que se encuentra,

aquí arriba fíjense que dice “document” esto es lo de lo que les hablaba hace instantes nada más, es la etiqueta, el contenido de la etiqueta “title” y aquí tenemos nuestro texto suelto “hola mundo”, ¿por qué digo texto suelto?, bien, si corremos esto un poquito hacia el costado y aquí ponemos nuestro Visual Studio Code, podemos ver que “hola mundo”, no está contenido en una etiqueta propia de la frase, es verdad, está dentro de la etiqueta “body”, pero no tiene una etiqueta ni de párrafo, ni de título, ni cosa por el estilo. Bien, veamos cuáles son estas etiquetas, si ustedes escriben “h1”, desde el h1 al h6, el nivel de importancia, bueno pues, lo que pongan ahí dentro será un título, voy a cortar este “hola mundo” lo pegaremos aquí dentro y ahora esto es semánticamente más correcto, tenemos un texto que no está suelto, sino que está contenido dentro de una etiqueta específica. Cuando guarde esto, si quiero ver los cambios reflejados en mi navegador tenemos que darle aquí a actualizar, fíjense que ha cambiado el tamaño, este es un indicativo de que efectivamente se está aplicando mi etiqueta h1. Aquí podemos cambiar el tamaño de las etiquetas h2, acabo de guardar el archivo, vuelvo a actualizar el navegador y fíjense cómo los cambios efectivamente se reflejan, veremos la última etiqueta que es h6, recuerden, los títulos o jeringas van desde el h1 al h6 y aquí ven cómo cambia el tamaño, pero atención, no utilizaremos estas etiquetas para darle tamaño a nuestro texto, eso lo haremos más adelante con CSS, las etiquetas “heading”, h1 a h6, deben ser utilizadas de acuerdo a la importancia que tiene el texto que contienen en la estructura de nuestro documento, la importancia de las etiquetas “heading” y de cualquier otra es su semántica, no su estilo, porque el estilo, reitero, lo vamos a ver un poco más adelante con CSS. Ok, aquí he puesto h1, puedo utilizar una etiqueta, también muy utilizada, muy común para texto, es la etiqueta de “párrafo”, y aquí podemos escribir “nuestro primer párrafo”, nada muy original, pero bueno, por ahora nos sirve.

Guardo el archivo, está guardado, refresco el navegador, y aquí tenemos nuestra primera aproximación a un documento HTML. En la próxima clase veremos cómo mejorar un poco el flujo de trabajo, para no tener que actualizar a cada instante, bueno, precisamente lo que va cambiando, es decir, el navegador. ¿Ok?

Así que lo veremos en la próxima clase.