

Ya aprendimos a utilizar el "Flex Box", el modelo de caja flexible. Tal vez estés tentado o ya lo hayas hecho por tu cuenta, lo cual es genial, hacer un diseño completo de una web con "Flex Box".

Se puede hacer perfectamente, pero, hay una herramienta mucho mejor aún que no reemplaza "Flex Box", sino que lo complementa, se llama "Grid", el sistema de grillas de CSS. Pensemos así, con "Flex Box" podríamos hacer todo el diseño completo, pero "Flex Box" trabaja en una dimensión, puede ser fila o columna, pero no ambas al mismo tiempo. En cambio "Grid", el sistema de grillas maneja dos dimensiones, todo el tiempo. Entonces, la práctica recomendada, la buena práctica, sería hacer todo el diseño, por ejemplo, el grueso el esqueleto gráfico, la visualización de nuestro documento, con "Grid" indicar dónde va a ir cada elemento, de una manera muy precisa y luego, dentro de cada elemento puntual, podríamos utilizar "Flex Box". Eso es lo que se hace habitualmente, pero bueno, hay más de una forma de lograr las cosas.

Antes de seguir con estas variaciones, veámoslo al grano. ¿Cuál es "Grid"? ¿Cómo funciona? Hagamos el primer sketch, los primeros settings, establezcamos los primeros puntos para trabajar y luego, por supuesto, iremos viendo cómo se desarrolla.

Supongamos que queremos lograr una maqueta como la que están viendo en la pantalla, ahora, arriba, tenemos un panel de navegación, un "top bar", luego, tenemos un "main", que es una etiqueta semántica, con, bueno, con el contenido principal de nuestro documento, por ejemplo, en un contexto tenemos una "card", allí, según la especificación de HTML5, una "card" puede contener información relacionada longitudinalmente, es decir, que no es información relacionada directamente con nuestro sitio, pero sí que está relacionada. Bien, eso podríamos tener en un contexto, por ejemplo, o podríamos tener publicidades. En fin, lo que ustedes quieran, todo es sólo un ejemplo. Luego, abajo, tenemos tres artículos, una galería, podría ser una galería de imágenes y un "footer", un pie de página, una maqueta bastante típica pero, además, esta maqueta podría responder al cambio de tamaño y vamos a una resolución menor. Bueno, pues, hay todos los elementos, están en una sola columna, como cuando ustedes van a un teléfono celular y abren su sitio de preferencia o varios, o cualquier otro que abran habitualmente, es difícil que tengan más de una columna, porque la pantalla de un celular no permite que los elementos se vean bien si están divididos en más de una columna. Así que esta, este "stack", esta pila de columnas, es un diseño típico de, por ejemplo, dispositivos móviles.

Bien, todo esto que estamos viendo aquí en nuestro diseño, se adapta al cambio de columnas, al cambio de tamaño, digo, al cambio del "view port" de la pantalla disponible, lo estamos trabajando con "Grid", que es lo que vamos a aprender en estas siguientes clases. Podríamos hacerlo con "Flex Box", sí, por supuesto podríamos. Pero es mucho mejor utilizar "Flex Box" para algunos elementos dentro de un contenedor específico y utilizar "Grid" para toda la maqueta completa. Es decir, no es "Flex Box" versus "Grid", o "Grid" versus "Flex Box". Ambas tecnologías trabajan muy bien juntas. "Grid" es un sistema de grilla, por eso se llama "Grid", entonces, trabaja en filas y columnas, en dos dimensiones. En tanto que "Flex Box" trabaja en una sola dimensión. Como habrán podido ver en las clases anteriores, trabajábamos en filas o podríamos trabajar en columnas, pero no en ambas. Aquí podemos trabajar en ambas, está bien, me dirán entonces, bien, entonces me olvido del "Flex Box", no. Lo mejor es trabajar "Grid" para la maqueta completa y luego "Flex Box". Retorno, puede ser utilizado perfectamente en cada una de estas secciones o en las secciones que lo necesite.