

Nota, seguimos trabajando con Grid, con el sistema de grilla.

Hemos visto cómo establecer un sistema de grilla, ahora veamos la potencia de esta tecnología, de esta herramienta. Vamos a ver a Grid en acción, bueno, nosotros lo pondremos en acción. Acompáñenme, por favor.

Okay, estamos así y como quedamos en nuestro encuentro anterior. Tenemos la base de lo que será nuestra maqueta, bueno, de lo que ya es nuestra maqueta, aunque no se vea esa cosa así. Tenemos el "scaffolding" en el el anclaje o el esqueleto ya preparado, ahora queremos que cada una de estas secciones ocupe un espacio puntual, el que nosotros deseamos en el diseño en papel, que hemos hecho previamente. Para eso, vamos a definir que este contenedor "grid container" que, recuerden, está envolviendo, es el que contiene todas nuestras secciones, sea un contenedor de tipo flexbox, entonces, ahí vamos con la propiedad "display grid", okay. Y esto ya nos ocupa, nos hace dividir el espacio de otra manera, ya está dividiendo los elementos de otra manera, aunque por supuesto, esto dista mucho de lo que queremos. ¿Qué hicimos hasta el momento? Bueno, simplemente hemos dicho que es un contenedor de tipo Grid, pero no mucho más que eso. Ahora, vamos a poner en marcha el resto del código. ¿okay? Entonces, lo que sigue es definir cuántas columnas queremos que tenga nuestro diseño, cuántas columnas. En el diseño que les mostré en la clase pasada, teníamos cuatro columnas, el número es indefinido, ustedes pueden indicar el que quieran, entonces, vamos a indicar "grid template columns" y ¿cuántas columnas queremos? Bueno, yo quiero cuatro, porque lo acabamos de decir. Ahora tengo que indicar el tamaño para cada columna. Bien, podría indicar un tamaño fijo, podría indicar un tamaño automático o podría decir que quiero una fracción del espacio disponible para cada columna, una fracción o menos de una fracción o más de una fracción. ¿okay?, pero por ahora, voy a definir que son cuatro columnas iguales. Entonces puedo escribir "one fraction", "one fraction", "one fraction" y "one fraction". Okay, ya tenemos cuatro columnas, uno, dos, tres, cuatro, de tamaños iguales. ¿Qué pasa si, por ejemplo, la primera tiene dos fracciones? Bueno, va a reclamar dos fracciones de espacio. Noten que esto tiene una similitud con las propiedades "flex row" de Flex Box, porque funciona muy similar por debajo.

Bien, como son cuatro iguales, esto puedo escribirlo de otro modo, puedo escribir por ejemplo, "repeat four times", cuatro veces, "one fraction" y hará exactamente lo mismo. Es otra manera de escribirlo, pero hace lo mismo. Y ahora tengo que definir, digamos que el Grid funciona en dos dimensiones, columnas y filas. ¿qué me falta aquí? Bueno, las filas. ¿Cuántas filas quiero? Bien, quiero, creo que eran una, dos, tres, cuatro, o seis, ¿verdad? Éran seis filas, el resaltamos acá vemos que tenemos el "row bar", la sección "main", el "aside", estos tres artículos van en una fila y después, tenemos "section" y "footer". Así que quiero, uno, dos, tres, cuatro, cinco o seis filas. Bien, aquí voy a indicar entonces, seis filas "grid template row".

Vamos a dar el tamaño también, aquí, bueno, la primera quiero que tenga la mitad de una fracción, punto cinco o bueno, 0.5, funciona igual, pueden escribir simplemente "punto cinco". La segunda tiene dos fracciones, este número no lo estoy inventando ahora, digamos, estos números tienen que ver con el diseño que ustedes hacen previamente en el papel, el boceto, donde dicen "bien, esto es un poco, aunque sea rudimentariamente, mi diseño, quiero que ocupe tanto espacio", de ahí viene eso. Entonces, "dos fracciones" y quiero que la última fila, que es la fila donde está el footer, o sea, la primera, es el "row bar", ¿okay?, después viene "main", entonces y la última es el footer. La voy a dar un ancho fijo, sólo para mostrarles que podemos mostrar, podemos mostrar pixels, medidas relativas, porcentajes, fracciones o sea el valor "FR" "fraction", que es una fracción o un porcentaje de fracción del