

V17

Vamos a hablar de una estructura, de un formato en realidad, para la transferencia de información muy utilizado hoy día, muy utilizado. Es importante que lo comprendan se llama "J, S, C, N", JSON, lo van a escuchar nombrar así, un objeto JSON, un archivo JSON, datos en formato JSON.

Esto corresponde a las siglas Javascript, "JS", "Javascript Object", la "O", y "Notation", por "notación", o sea, notación de objetos Javascript. Básicamente, es un formato muy ligero, es decir muy liviano para almacenar y transportar, eso es importante, para transportar, transferir datos entre aplicaciones, entre computadores, en cualquier lugar del mundo se usa a menudo, cuando los datos se envían desde un servidor a una página web, es auto-descriptivo y es fácil de entender. Si ustedes miran un archivo JSON pueden comprenderlo, van a ver todas las letras alineadas con comillas y corchetes y llaves, pero lo entenderán básicamente porque es muy parecido a un objeto, precisamente por eso se llama JSON, "Javascript Object Notation". De hecho, un archivo de tipo de JSON puede ser, muy rápidamente en una zona en una sola línea, convertido a un objeto literal, sobre el cual Javascript va a poder trabajar. Luego, cuando queremos devolver esos datos transformados o cuando creamos nosotros una estructura de datos, convertimos al objeto con el, sobre el cual sí podemos trabajar dentro del Javascript, a través, también, de una sola línea, de una sola instrucción, en un objeto de tipo JSON, lo vamos a ver en el código, porque como siempre digo, se entiende mejor ahí.

Vamos aquí en el código las reglas de sintaxis, la sintaxis JSON es muy similar a la de los objetos en Javascript, la principal diferencia es que los nombres de las propiedades, también van entre comillas. Vamos a crear una variable en la que almacenaremos datos en formato JSON. Vamos a ponerle un nombre así, porque es descriptivo, y ahora voy a copiar, para hacer más rápidos, más expeditivos, aquí un formato que tengo predefinido, noting que esto parece un objeto Javascript, tenemos llaves, propiedades, dos puntos, valores y comas para separar otra propiedad, dos puntos, el valor de esa propiedad, ¿okay?, tenemos llaves.

Bueno, este es un tipo JSON.

Ejemplos, sería el arreglo, que contiene, en este caso, tres objetos, son tres empleados, pero al ponerle comillas a las propiedades, tanto como a los valores y luego haber indicado aquí con "back tick" que todo esto es un texto, bueno, pues, lo estamos asemejando al formato JSON que nosotros recibiríamos desde una API. Hay, por ejemplo, una base de datos de algún tipo que nos envíen la información en este formato, en el formato JSON, que realmente, es muy popular porque es muy liviano y es muy rápida la transmisión de los datos. Ahora, dentro de nuestra aplicación con Javascript, nosotros no podríamos integrar estos objetos, porque de hecho, no son objetos, aquí son simplemente, bueno pues, caracteres. Vamos a verlo. Hagamos un "console log" de JSON y vamos a ver aquí, a la izquierda, que efectivamente esto es una cadena de texto, bien, ¿cómo nos damos cuenta?, bueno, porque no podríamos, por ejemplo, tener el objeto, ya que no se trata de un objeto todavía, es un objeto pero, en formato JSON. Aquí dentro de nuestro Javascript no podríamos hacer, por ejemplo, "JSON.punto, empleado", esto nos daría un error, "undefined", no existe tal cosa, no existe una propiedad del objeto JSON como tal, esto es simplemente texto. Para reconvertir estos datos, que ya están preparados, por otra parte, para hacerlo, vean que es muy rápido, velean.