

Tenemos nuestro "header" y nuestro "nav bar", en un sistema de Grid.

Bien, ahora hagamos que reaccione bien al cambio de "viewport", es decir, a distintas pantallas, por ejemplo, que se vea bien en un monitor tradicional o de escritorio, para hablar con más precisión, en una tableta y en un teléfono celular: eso lo haremos en esta clase, pero no lo haremos solamente a mí, viendo mi rostro, no les dice nada sobre esto, tenemos que ir al código.

Vamos al código.

Estamos viendo en pantalla cómo ha quedado hasta el momento nuestro "nav bar" lo que estamos, nuestro "header" en realidad, que tiene nuestra, nuestra imagen, que podría ser un logotipo, es una imagen de fondo, "nav bar", en fin, el título de la página, pero diren, oímos que cuando este comienza a cambiar de tamaño, por ejemplo, si vamos a un teléfono celular, okay, bueno, aquí se rompen nuestro diseño, la verdad es que no queda para nada agradable, así que, por lo tanto, vamos a elegir cualquier teléfono, en cualquiera, digamos, éste no nos gusta como queda, así que vamos a tratar de resolver esto con "Media Queries", okay, bien, vamos a dejar abierto aquí, en el código, para ver cómo reacciona nuestro diseño a medida que vamos ajustando las media queries, perfecto, vamos a comenzar por la resolución que le sigue a la resolución más grande, es decir, escribamos trabajando para pantalla completa, por lo tanto podríamos indicar que a partir de 1.200, mejor dicho a partir de 1.200 píxeles hacia abajo o, mejor aún, hasta 1.200 píxeles, vamos a tener un diseño distinto a este que hemos construido, a este diseño, ¿cómo lo vamos a hacer?, bueno, de la siguiente manera, primero vamos a indicar así, 1.200 píxeles, por ejemplo, ponamos "responsive" aquí vamos a achicar hasta bueno, nosotros queremos que hasta aquí quede bien, pero aquí ya me gustaría que cambie, más o menos por aquí, a 1.200 píxeles, aproximadamente, por lo tanto vamos a ponerlo en mil ciento y moneditas y esto va a servir para que nosotros veamos cómo cambia nuestro diseño cuando lleguemos a ese, a ese punto de quiebre, okay. Aquí tenemos nuestro diseño general, vamos entonces con una "media query", "screen", vamos a indicar un ancho máximo de 1.200 píxeles, que estamos diciendo aquí que hasta 1.200 píxeles, nuestro diseño se va a ver como lo estamos indicando ahora luego pondremos otra media query que sí, bueno, desde cero, aunque no hay pantallas que midan cero, por supuesto, pero hasta 576, por ejemplo, 576 sí no recuerdo mal, la medida que utilizamos para los dispositivos más pequeños, como los teléfonos celulares, los smartphones, pero comenzamos, primero con esta.

Vamos a indicar cambios en nuestro "grid container", vamos a indicar lo siguiente, nuestro contenedor va a tener dos columnas hasta los 1.200 píxeles, por lo tanto, indicaremos "grid template column", "grid template column", dos columnas, ¿cómo lo indicamos?, bueno, poniendo las medidas y como van a ser iguales, así tenemos dos columnas, cada una ocupando una fracción del espacio disponible para las filas, vamos a ser un poco más estrictos, vamos a decir que aquí esto sea automático, después veremos si necesitamos cambiarlo o no, en cuanto a nuestras áreas, "template areas" se van a dividir así, tendremos en "header", luego, podríamos tener el "main" y el "aside", esto se va a repetir en dos columnas, en dos filas, por fin, dos filas serán iguales, hagamos aquí abajo, luego, podríamos tener el "article" uno y en las siguientes filas, "article" dos y "article" tres, respectivamente. Aquí, simplemente, sería cuestión de cambiar el número y ya estamos listos.