

Habíamos de tipos Javascript, es un lenguaje débilmente tipado a diferencia de otros, donde hay que declarar específicamente y de manera estricta qué tipo de datos va a ir, va a estar en una variable. En Javascript eso es dinámico, vamos a ver algunos conceptos que nos ayuden a entender esta cuestión, que es una cuestión importante en el mundo de Javascript.

Habíamos de tipos, lo cual es un tema un tanto polémico en Javascript, porque Javascript es un lenguaje débilmente tipado, es decir, las variables o los datos pueden tener un tipo, pero el tipo no es fijo, no es estático, es dinámico a diferencia de otros lenguajes.

Esto no es malo, si bueno en sí mismo, puede ser bueno para algunas cosas pero para otras nos somete a posibles errores, tenemos que ser muy cuidadosos con el manejo del tipo de dato en Javascript.

Okay, veamos lo siguiente, supongamos que tenemos una variable que se llama "nombre" y el nombre es, tengo que poner comillas aquí obligatoriamente, porque voy a escribir un "string", una, un texto vamos a decir que el nombre es "Marcelo Eduardo", por ejemplo, ¿okay?. Bien y aquí vamos a poner "let", edad, igual 20, es una buena expresión, podríamos poner más o menos, no importa, es un detalle. A qué tenemos un tipo de datos "string", o sea un texto, aquí tenemos un "number", podríamos también tener un tipo "booleano", un tipo "booleano", un tipo "booleano", ¿sí? "booleano" o "booleano", es un valor es un tipo que sólo admite dos posibilidades "true", "false", verdadero o falso, ¿sí?, podríamos poner por ejemplo todo el "let" "vive" es igual a "true" o podría ser "false", lo que sea, ¿okay?, aquí cualquier otro dato está bien, simplemente para mostrar posibilidades.

Bueno, estos son algunos de los datos, de los tipos de datos que podemos manejar en Javascript, de hecho, permitárame decirles, antes de continuar, que en Javascript tenemos los datos primitivos, que son siete, si no me equivoco, son siete "string", "number", "bigint", que es para números muy grandes, pero que lo estoy simplificando un poco, pero básicamente es así, "booleano" para valores verdadero o falso, luego tenemos "undefined", es el valor que Javascript le pone por defecto a aquellas variables que no hemos inicializado, como vimos hace instantes, y luego, también tenemos "null", el valor nulo, y "symbol", okay, todo lo demás en Javascript, todo lo demás es un objeto, ¿okay?, todo lo demás es un objeto, ya veremos las diferencias, básicamente.

Ahora, ¿cómo podemos saber de qué tipo es?, en caso de que quisiéramos averiguarlo, de qué tipo es una, una variable, bueno, a ver "let" indefinida, aquí no vamos a poner ningún valor, aquí podríamos indicar "let" nula, igual "null", bueno y así sucesivamente, tenemos una función incluida también en Javascript que se llama "type of" y es muy útil cuando queremos averiguar de qué tipo es una variable. Por ejemplo, podríamos hacer "console log", "Type of" y luego el nombre de la variable que queremos consultar a su vez. Comencemos por nombre y deberíamos ver "string", aquí "string", preguntáremos por edad y va a decir "number", el tipo de esa variable es "number". ¿Qué ocurre con "vive"? Nos dirá "booleano", "booleano", esto indica que solamente puede ser verdadero o falso, ¿podríamos preguntar el valor de "indefinida"? y sí, ahí diríamos "undefined", porque no lo hemos puesto ningún valor. Javascript por nosotros lo inicializa a esta variable con un valor de "undefined". Por el contrario, si preguntáremos por el valor de la variable "nula", nos dirá que es un objeto. Esto es un caso muy especial de Javascript, hay algo, hay algunos como éste, ¿okay? "null", esta variable al asignarle el valor "null", se convierte al tipo objeto, por más que nos hayamos dicho, lo cual es