

En la web moderna, las imágenes ya sea estáticas como fotos, dibujos o en movimiento como videos, el audio, son elementos muy importantes.

No podemos imaginarlos una web actualmente sin elementos multimedia, precisamente, esos elementos multimedia son lo que aprendemos a manejar, a crear, a administrar en esta clase, en este encuentro de hoy.

Vamos al código.

Ahí les voy a mostrar cómo hacerlo.

Muy bien, vamos a aprender en esta clase a utilizar etiquetas multimedia, que son muy importantes, como les dije hace un instante nada más.

Comenzaremos por la etiqueta "audio".

La etiqueta de audio, va a cargar un audio que tengamos en nuestra computadora, ¿cuál es su sintaxis?, bien, pues, la etiqueta "audio", incluye un atributo "SRC" o "Source" o "Origin", que eso es lo que significa en español, el origen es, ni más ni menos, que dónde se encuentra el archivo que queremos utilizar, es decir, vamos a tener que indicar aquí, dónde está ubicado el cursor, la ruta.

Si miran aquí ven que están que tengo, tenemos, una carpeta llamada audio y dentro de esa carpeta, bueno, pues, aquí hay un audio, un archivo de audio, una canción, cualquiera. Indicamos entonces aquí, en el atributo SRC, dónde se encuentra ese archivo, punto y barra indica la carpeta donde estoy actualmente, es decir, dónde está dónde está el "index".

Aquí tendré que entrar a esta carpeta, audio, bueno, aquí ya me ayuda Visual Studio Code, puedo no escribir directamente, elegir acá y luego, luego que elija el archivo que está dentro. Sigue ayudándome mi buen amigo Visual Studio Code y me da una sugerencia, me dice que aquí dentro está este archivo, bien, puedo escribirlo o, otra vez, aprovechar que Visual Studio Code me ayuda y elija aquí.

Perfecto, ahora se va a cargar en mi página web este archivo, pero debo indicar un atributo fundamental, "Controls", en estos controles, mi archivo no podrá ser reproducido. Ahora sí, aquí lo tenemos, podemos darle "play", subir, bajar el volumen, elegir otras opciones como descargarlo o cambiar la velocidad de reproducción y dar pausa.

Bien, ahora veremos la etiqueta "video". Funciona de una manera muy, muy parecida, aquí vamos a poner un pequeño título "H3", etiqueta "audio". Esto lo voy a copiar, lo pondremos aquí debajo, haremos un espacio y pondremos etiqueta "video". La sintaxis verdad es muy parecida, luego que indicar video, luego nuevamente el atributo es archivo "SRC" o "Source" o "Origin" y aquí, otra vez, voy a indicar la ruta donde se encuentra mi video local.

Bueno, pues, puedo indicar que está aquí, en esta carpeta "video". Verán carísimos que, en una carpeta video, y aquí dentro, bueno, pues, debería tener un video, creo que dudado respecto, lo voy a traer muy rápidamente, está por aquí.

Vamos a ir a nuestra video y voy a copiarlo ya mismo. Vamos a dar "copiar" y ahora voy a pegarlo dentro de la carpeta correspondiente "video", "pegar". Ahora sí, mostramos nuestra página nuevamente y seguimos trabajando aquí, en el Visual Studio Code. Ahora ya tengo aquí dentro de video, aquí lo pueden ver, el archivo que audio lo copiar. Bien, entonces voy a indicar dónde está.

Nuevamente, punto, barra, vamos a escribir video y aquí, bueno, no tengo ganas de escribir todo este nombre, que es muy largo, voy a elegir directamente y aquí también vamos a escribir "Controls", para tener precisamente, control sobre nuestro video. Claro, nuestro video