

En la web moderna, las imágenes ya sea estáticas como fotos, dibujos o en movimiento como videos, el audio, son elementos muy importantes.

No podemos imaginarnos una web actualmente sin elementos multimedia, precisamente, esos elementos multimedia son lo que aprenderemos a manejar, a crear, a administrar en esta clase, en este encuentro de hoy.

Vamos al código.

Ahí les voy a mostrar cómo hacerlo.

Muy bien, vamos a aprender en esta clase a utilizar etiquetas multimedia, que son muy importantes, como les dije hace un instante nada más.

Comenzaremos por la etiqueta “audio”.

La etiqueta de audio, va a cargar un audio que tengamos en nuestra computadora, ¿cuál es su sintaxis?, bien, pues, la etiqueta “audio”, incluye un atributo “SRC” o “Source” u “Origen”, que eso es lo que significa en español, el origen es, ni más ni menos, que dónde se encuentra el archivo que queremos utilizar, es decir, vamos a tener que indicar aquí, donde está titilando el cursor, la ruta.

Si miran aquí ven que verán que tengo, tenemos, una carpeta llamada audio y dentro de esa carpeta, bueno, pues, aquí hay un audio, un archivo de audio, una canción, cualquiera.

Indicamos entonces aquí, en el atributo SRC, dónde se encuentra ese archivo, punto y barra indica la carpeta donde estoy actualmente, es decir, dónde está dónde está el “index”.

Aquí tendré que entrar a esta carpeta, audio, bueno, aquí ya me ayuda Visual Studio Code, puedo no escribir directamente, elegir acá y luego, tengo que elegir el archivo que esté dentro. Sigue ayudándome mi buen amigo Visual Studio Code y me da una sugerencia, me dice que aquí dentro está este archivo, bien, puedo escribirlo u, otra vez, aprovechar que Visual Studio Code me ayuda y elegirlo aquí.

Perfecto, ahora se va a cargar en mi página web este archivo, pero debo indicar un atributo fundamental, “Controls”, sin estos controles, mi archivo no podrá ser reproducido. Ahora sí, aquí lo tenemos, podemos darle “play”, subir, bajar el volumen, elegir otras opciones como descargarlo o cambiar la velocidad de reproducción y dar pausa.

Bien, ahora veremos la etiqueta “video”. Funciona de una manera muy, muy parecida, aquí vamos a poner un pequeño título “H3”, etiqueta “audio”. Esto lo voy a copiar, lo pondremos aquí debajo, haremos un espacio y pondremos etiqueta “video”. La sintaxis verán es muy parecida, tengo que indicar video, tengo nuevamente el atributo es archivo “SRC” o “Source” u “Origen” y aquí, otra vez, voy a indicar la ruta donde se encuentra mi video local.

Bueno, pues, puedo indicar que está aquí, en esta carpeta “video”. Verán ustedes que, en una carpeta video, y aquí dentro, bueno, pues, debiera tener un video, creo que olvidado copiarlo, lo voy a traer muy rápidamente, está por aquí.

Vamos a ir a nuestro video y voy a copiarlo ya mismo. Vamos a dar “copiar” y ahora voy a pegarlo dentro de la carpeta correspondiente: “video”, “pegar”. Ahora sí, mostramos nuestra página nuevamente y seguimos trabajando aquí, en el Visual Studio Code. Ahora ya tengo aquí dentro de video, aquí lo pueden ver, el archivo que acabo de copiar. Bien, entonces voy a indicar dónde está.

Nuevamente, punto, barra, vamos a escribir video y aquí, bueno, no tengo ganas de escribir todo este nombre, que es muy largo, voy a elegirlo directamente y aquí también vamos a escribir “Controls”, para tener precisamente, control sobre nuestro video. Claro, nuestro video

es enorme, entonces ocupa mucho espacio. Podemos darle "play" aquí, podemos darle pausa, bueno, es un archivo muy grande.

Aquí, vamos a indicar un ancho, con el atributo "Widght", vamos a decir que sea de 400 píxeles, creo que va a estar bien. Cuando indicamos un ancho o un alto, no hace falta indicar su contrapartida, es decir, si pongo un ancho, la altura de este elemento va a ser proporcional. Lo mismo si escribo aquí "Height" en vez de "Widght", no necesito escribir los dos valores, ¿se entiende ese concepto? Y ahora lo tenemos un poquito más pequeño aquí, en la pantalla, como para poder visualizarlo con todos los controles.

Muy bien, prosigamos ahora con el elemento "Image".

Vamos a cerrar aquí para que tener un poquito más de lugar, aquí haremos nuevamente un espacio recuerden que esto cuando usemos CSS, ya no haremos uso de estas etiquetas "BR" para hacer espacios que separen el material, lo haremos de otra manera, asimismo, aquí debajo del "BR" también podríamos utilizar esta etiqueta para trazar una línea, insisto ni "BR" ni "HR" serán utilizadas más adelante, pero, en este contexto, está bien, podemos utilizarlas.

Bien, entonces, ahora sigue cargar una imagen. El procedimiento es similar, como notan las etiquetas multimedia, bueno, pues, todas se cargan de una manera muy parecida. La etiqueta para las imágenes es "Image", tiene un atributo SRC, aquí vamos a indicar cuál es la ruta. Acompañenme. Ésta es la ruta, aquí, en "Images", tengo bueno, dos imágenes, así que podemos elegir alguna o podemos cargar las dos, no hay problema, entonces, punto, barra y elegimos la carpeta "Images" y aquí voy a elegir estas. Creo que son unas frutas y como son unas frutas, aquí en el atributo "Alt", vamos a escribir, por cuestiones de accesibilidad, es una buena práctica siempre incluir una descripción de la imagen en el atributo "Alt", esto es por dos cuestiones, básicamente, si la imagen se rompe o no está allí o no puede ser cargada, habrá un texto alternativo, pero además se cargue o no se cargue la imagen, es importante este atributo "Alt", porque va a ser leído por los lectores de pantalla que son muy importantes para las personas ciegas o con una disminución de su vista, por eso, es una buena práctica siempre incluir este atributo y la descripción aquí, bueno, como les dije, son unas frutas. Le damos aquí "ok" y se carga la imagen, otra vez, es enorme. Vamos a ser igual que como hicimos con el video, recuerdan, vamos a indicar el atributo en este caso "Widght", hoy pusimos "Height", les dije que, simplemente podemos poner uno solo y proporcionalmente la imagen o el video se va a acomodar. Aquí vamos a decir que el ancho va a ser de 400 píxeles y ahí tenemos nuestra imagen nuevamente acomodada. ¡Perfecto! Hagamos aquí abajo un espacio una línea horizontal y vamos con nuestra última etiqueta multimedia.

Es la etiqueta "iframe", que nos permite "iframe", pues traernos un video de algún servidor externo, como puede ser bueno, pues, YouTube el más popular de todo, ¿no?, pero podría ser "Vimeo" o alguna otra plataforma.

La forma, es la siguiente, vamos a YouTube, elegimos un video que nos guste y aquí, en compartir, bueno, pues, hacemos clic, verán que la primera de las, de las opciones, son una llave, perdón, un menor qué y mayor qué, ¿les suena de algo esto?, ¡claro!, las etiquetas HTML se conforman así, menor qué, mayor qué y en medio el nombre de la etiqueta. Por eso esto, debiera hacerles pensar que, tal vez, sea para incorporar video en nuestra página, ¡eureka!, es para eso.

Le damos clic y ya nos aparece la etiqueta "iframe", con un ancho por defecto, una altura y que, eso luego se puede modificar, por supuesto, como casi todo lo demás y todas las opciones para compartir el video.

Bueno, vamos a copiarlo todo, ¿ok?, lo copiamos o, podemos seleccionar, como hice aquí, clic derecho, copiar o, mucho más fácil aún, utilizar esta opción “copiar”, es lo mismo, lo copiamos y vamos a salir de aquí.

Ya puedo cerrar tranquilamente YouTube, y aquí voy a incorporar la etiqueta “iframe” que acabamos de copiar, simplemente con el comando “pegar” o “paste” o “Control V” o “shift”, “insert”. Bueno, hay muchas maneras de hacerlo. Lo copiamos y aquí está pegado. Fíjense que aquí comienza la etiqueta “iframe” y tiene toda esta información, ¿ok?, que es la que nos proporciona YouTube, simplemente guardamos y veremos aquí debajo, el video cargado desde YouTube, con sus controles, bueno, todo tal cual como si lo estuviéramos mirando en la propia plataforma, pero ya incorporado en nuestro sitio.

Eso es todo por esta clase, pero vamos a seguir con mucho más.