

Haymos visto cómo a través de la sentencia "if", "else" y sus combinaciones, podemos tomar decisiones complejas. Hay otras opciones también, igual de válidas, cada una se adapta mejor a una situación dada. En el caso de la instrucción "switch", como alternativa a la operación "if".  
Vamos a aprenderlas juntas, aquí va, en el código. Vamos al código.

Okay, entonces vamos a ver lo siguiente. Observen aquí, tenemos la posibilidad de pedir un objeto, un objeto de JavaScript, que se llama "date", es un objeto que ya está incluido. Vamos a decir que "day", una variable, es igual a "new date".

Vamos a ver cómo está, lo hacemos un "console log" de "day", vamos a ver aquí, justo, en la consola, que nos entrega precisamente la fecha, nos entrega la fecha completa. Por lo tanto, nosotros podríamos decir que día es hoy con exactitud, qué día de la semana, obteniendo algún número de este objeto, del objeto "date".

Supongamos que a la variable "day", que tiene el valor de este objeto, le pasamos el objeto "today". Na, perdón, esto es así, así los parámetros.

Y lo estamos haciendo así. Esto es posible, "get date", estoy invocando propiedades que no existen. "Today" es hoy, es realidad, está pensando es que siempre le ponga nombre inglés a las variables y debería haberlo puesto "today", por eso lo confundí.

Bueno, entonces, aquí podemos indicar "get date", y esto nos va a dar un valor, así si vamos a poner los parámetros. Y esto nos va a decir uno, ¿por qué nos dice uno?, porque nos entrega el número correspondiente al día, comenzando por el cero. Entonces, si el Domingo es cero, y hoy, el día que estamos grabando esto es Lunes, ¿sí?, bueno ¡pero entonces está bien que nos indique que es el número uno!

Considerando esto, nosotros podríamos, por ejemplo, hacer una estructura condicional con "if" y "else" para que, derivadamente que siempre nos devuelva esta función, poder imprimir el día de la semana. Por ejemplo, podríamos preguntar si hoy es igual a cero, entonces imprimiríamos "hoy es Domingo", "else", "if", hoy es igual a uno, imprimiríamos "hoy es igual a Lunes", así y así. Pero esto podríamos hacerlo de una manera, quizás, un poco más prolija, al menos en este caso, con una estructura que se llama "switch". ¿Cómo funciona el switch? El switch funciona con una clave, ¿cuál será la clave?, será "day", porque es el día desde entonces almacenando la información, es decir, desde entonces almacenando la referencia que nos devuelve "get date".

Recordemos, "get date" es un método del objeto "date", que nos entrega la fecha de hoy. Okay, y recordemos, es un número entre el cero y seis, de Domingo a Sábado. Cero es Domingo, uno es Lunes, dos es Martes, etcétera.

Entonces nuestra clave, con el que vamos a decir es "day". Y ahora, digamos, ¿cuál es el caso?, es decir, el valor. Para cada caso hay un valor. Si el "case" tiene valor de cero, podríamos decir aquí "document.write" es, o simplemente, Domingo, ¿okay? Y en la estructura del "switch" luego de cada caso tenemos que incluir un "break" para que termine la lectura de todos estos condicionales y no los siga ejecutando. Es decir, una vez que encontramos el valor que corresponde, termina la ejecución de lo que está entre esas llaves, es decir, salta fuera del "switch".

Bueno, vamos a comentar el caso, sería "case uno", esto lo vamos a copiar, para algunos sería Lunes, bien y aquí también tenemos que incluir un "break", bien. Y aquí, están viendo, me imagino, la sentencia, ¿verdad? Es muy similar. Entonces así, dos, para Martes, tres para Miércoles, cuatro y así sucesivamente, ¿okay? Vamos a ir hasta el final, necesariamente un poco, cinco, y seis. Sábado, seis, Miércoles, jueves, Viernes y solamente nos queda el Sábado, ya que, comienza la semana por el día Domingo, y aquí entonces día Sábado. Repetimos, ¿qué hace nuestro código? Crea una variable, que se llama day, le inicializa con el valor del objeto "date", que como vimos más temprano, devuelve la fecha completa. Esto ya no lo recordamos, solamente lo hicimos para entender que hay un método del objeto "date", que se llama "get date", y que devuelve el número del día de la semana. Por lo tanto, aquí, sería correcto preguntar por "day get date", ¿por qué?, porque "day" contiene