

Hemos visto como a través de la sentencia “if”, “else” y sus combinaciones, podemos tomar decisiones complejas. Hay otras opciones también, igual de valederas, cada cual se adapta mejor a una situación dada. Es el caso de la instrucción “switch”, como alternativa a la operación “if”.

Vamos a aprenderlas juntos, aquí no, en el código. Vamos al código.

Okey, entonces vamos a ver lo siguiente. Observen aquí, tenemos la posibilidad de pedir un objeto, un objeto de Javascript, que se llama “date”, es un objeto que ya está incluido. Vamos a decir que “hoy”, una variable, es igual a “new date”.

Veamos qué nos entrega esto. Si hacemos un “console log” de “hoy”, vamos a ver aquí, junto, en la consola, que nos entrega precisamente la fecha, nos entrega la fecha completa. Por lo tanto, nosotros podríamos decir qué día es hoy con exactitud, qué día de la semana, obteniendo algún método de este objeto, del objeto “date”.

Supongan que a la variable “hoy”, que tiene el valor de este objeto, le pasamos el objeto “today”. No, perdón, esto es así, sin los paréntesis.

Y lo estamos haciendo mal. Esto es perdón, “get date”, estoy inventándome propiedades que no existen. “Today” es hoy, en realidad, estaba pensando en que siempre le pongo nombre inglés a las variables y debería haberle puesto “today”, por eso la confusión.

Bien, entonces, aquí podemos indicar “get date”, y esto nos va a dar un valor, aquí sí vamos a poner los paréntesis. Y esto nos va a decir uno, ¿por qué nos dice uno?, porque nos entrega el número correspondiente al día, comenzando por el cero. Entonces, si el Domingo es cero, y hoy, el día que estamos grabando esto es Lunes, ¿sí?, bueno pues entonces está bien que nos indique que es el número uno.

Conociendo esto, nosotros podríamos, por ejemplo, hacer una estructura condicional con “if” y “else” para que, determinando qué número nos devuelve esta función, poder imprimir el día de la semana. Por ejemplo, podríamos preguntar, si hoy es igual a cero, entonces imprimiríamos “hoy es Domingo”, “else”, “if”, hoy es igual a uno, imprimiríamos “hoy es igual a Lunes”, etcétera. Pero esto podríamos resolverlo de una manera, quizás, un poco más prolija, al menos en este caos, con una estructura que se llama “switch”. ¿Cómo funciona el switch? El switch funciona con una clave, ¿cuál será la clave?, será “hoy”, porque es el sitio donde estamos almacenando la información, es decir, donde estamos almacenando la referencia que nos devuelve “get date”.

Recuerden, “get date” es un método del objeto “date”, que nos entrega la fecha de hoy. Okey, y recuerden, es un número entre el cero y seis, de Domingo a Sábado. Cero es Domingo, uno es Lunes, dos es Martes, etcétera.

Entonces nuestra clave, con al que vamos a iterar es “hoy”. Y ahora, digamos, ¿cuál es el caso?, es decir, el valor. Para cada caso hay un valor. Si el “case” tiene valor de cero, podríamos decir aquí “document.right” es, o simplemente, Domingo, ¿okey? Y en la estructura del “switch” luego de cada caso tenemos que incluir un “break” para que termine la lectura de todas estas condiciones y no las siga ejecutando. Es decir, una vez que encuentra el valor que corresponde, termina la ejecución de lo que está entre estas laves, es decir, salta fuera del “switch”.

Bien, vamos a construir el resto, sería “case uno”, esto lo vamos a copiar, para algunos sería Lunes, bien y aquí tendríamos que incluir un “break”, bien. Y aquí, están viendo, me imagino, la secuencia, ¿verdad? Es muy similar. Tenemos uno, dos, para Martes, tres para Miércoles, bueno y así sucesivamente, ¿okey? Vamos a ir hasta el final, aceleremos un poco, cinco, y nos faltará uno, Miércoles, Jueves, Viernes y solamente nos queda el Sábado, ya que, comienza la semana por el día Domingo, y aquí entonces diría Sábado. Repasemos, ¿qué hace nuestro código? Crea una variable, que se llama hoy, la inicializa con el valor del objeto “date”, que como vimos mas temprano, devuelve la fecha completa. Esto ya no lo necesitamos, solamente lo hicimos para entender que hay un método del objeto “date”, que se llama “get date”, y que devuelve el número del día de la semana. Por lo tanto, aquí, sería correcto preguntar por “hoy.get date”, ¿por qué?, porque “hoy” contiene

toda la información de la fecha y nosotros solamente queremos el número que indica el día de la semana.

Bien, y aquí, para terminar nuestra sentencia, siempre se escribe, digamos, un “default”, y aquí podría imprimir algo o no, no importa, podría no ir nada, esto es para, dado el caso de que no se cumpla ninguna de estas condiciones. Obviamente una se va a cumplir, pero si no se cumpliera ninguna, bueno, llegaría a esta línea. Nunca vamos a llegar en este caso, pero, por ejemplo, si llegásemos por algún motivo, diríamos “No es un día de la semana”, ¿okey?. Esto nunca va a ocurrir, reitero. Por lo tanto, ahora, cuando corremos este código, vemos que aquí dice “Lunes”, ¿okey?. ¿Por qué? Porque comienza nuestro “switch”, preguntando por el valor de la variable “hoy”, corriendo la función get date que me devuelve un número de cero a seis, pregunta, ¿es cero?, no, no es cero, entonces salta a la siguiente instrucción, pregunta, ¿es uno?, sí, es uno, entonces imprime “Lunes” y como luego tiene un “break”, nuestra instrucción termina aquí y Javascript ya no lee todo esto que está aquí debajo. Lo siguiente que hará, será continuar por esta línea, claro, si es que en esta línea, hay algo más para ejecutar.