

Bueno comenzaremos a trabajar con datos, digamos reales o por lo menos almacenados en una instancia real de acceso a la información una base de datos, pero claro, para trabajar con una base de datos, ustedes ya saben cómo crearlas, cómo manipularlas, pero cómo hacerlo desde dentro de nuestro sistema, eso es lo que vamos a aprender.

Vamos a ver cómo podemos este crear una base de datos y ponerla en conexión para que trabaje con nuestro proyecto, esto es lo interesante. Vamos a ver, además, la dependencia "MySQL" igual que nos permite precisamente trabajar con una base de datos de tipo SQL conectada con nuestra aplicación, vamos a crear la conexión a la base de datos. Lo haremos antes de que la base de datos realmente exista y esto nos va a servir para probar el error de conexión, por lo tanto, bueno, vamos a aprovechar esas circunstancias, incluiremos a propósito un error, sólo para ver si hacemos en la lógica a un manejo de errores. Correcto, comenzaremos definiendo un archivo que, bueno, puede llamarse de varias maneras, podríamos hacer una carpeta independiente también. Vamos a ponerlo aquí, por esta vez va a estar bien. Vamos a poner menos "DB" por "data base" o base de datos y aquí vamos a escribir la configuración necesaria para conectarnos a la base de datos.

Para hacerlo, ya que usamos bases de datos con el administrador MySQL, vamos a requerir un paquete que se llama precisamente MySQL, lo vamos a instalar "rpm" y "MySQL" o "MySQL".

Una vez instalado este paquete, revisamos el package "yum JSON", lo vemos aquí, correcto está todo bien, volvemos a nuestro archivo de configuración, de conexión, y vamos a crear una constante, que se llama "MySQL" y vamos a requerir ese paquete, "require MySQL", muy bien.

Ahora, también, vamos a definir aquí abajo los datos de la conexión. Crearemos un pool de conexiones, podemos crear una conexión individual, pero es preferible crear un pool de conexiones, porque esto va a permitir que cada consulto no bloquee a la siguiente, es decir, si tenemos una sola conexión y ingresan 10 peticiones de usuarios y cada una demora dos segundos, bueno, vamos a demorar 20 segundos en hacer todo el proceso. Se hará una cuando ésta termine, luego la otra y así sucesivamente. En cambio, con un pool de conexiones, lo que vamos a lograr es que se pueden hacer una determinada cantidad.

Nosotros vamos a poner un límite de 10. Aquí puede ser un número mayor o menor y declaramos entonces que, en base a ese número, se pueden hacer tantas consultas simultáneas como sean necesarias. El pool de conexiones a través de "MySQL", directamente cuando detecta una nueva consulta, abre un nuevo puerto de conexión, bien, hasta el límite que nosotros le indiquemos. Esto permite hacer varias consultas en paralelo, okay, entonces aquí utilizaremos MySQL, punto, podríamos, como les dije recién, crear una conexión, pero crearemos un pool de conexiones, "type" y aquí tenemos que pasar un objeto de configuración con, por ejemplo, el límite de conexiones. Podríamos indicar "connection limit" y aquí dos puntos. Vamos a poner un límite de 10, bien, okay.

Ahora tenemos que indicar el "host", es decir, dónde estará albergada nuestra base de datos. Recuerden como estamos en esta etapa de prueba, montamos un servidor local con Xampp o con Mamp, con el servicio que ustedes hayan instalado, por lo tanto, nuestra base de datos es servida en "localhost", recuerden que llamamos al "localhost" barra "PHP MyAdmin", entonces, bien, ahí es donde está nuestra base de datos, en "localhost". Vamos a darle un nombre a la base de datos, bueno, se llamará, a fin de con nuestro proyecto, "tiffers".

Recuerden, esta base de datos aún no existe, el usuario, no vamos a crear un usuario ni una contraseña, por defecto el valor es "root", a raíz y si ustedes no incluyen una contraseña, cuando creen la base de datos, bueno, por defecto, viene sin contraseña, por lo tanto, lo