

Vamos a comenzar ahora a ver efectivamente qué podemos hacer con un lenguaje de programación como JavaScript.

Hasta el momento hemos maquetado un sitio web, pero queremos convertirlo en algo que tenga no solamente una estética y una estructura, sino también vida, que reaccione a la interacción del usuario. Para eso, entre utilizarlo además para otras muchas cosas, vamos a utilizar JavaScript.

Comenzamos con los conceptos generales.

Perfecto, leamos nuestro editor de código favorito, por lo menos el que usamos en este curso, Visual Studio Code, abierto en una nueva carpeta, la que hemos nombrado aquí. Bueno, de esta manera están viendo ustedes ahí arriba, a la izquierda, no importa el nombre ¿correcto?

Para empezar a trabajar con JavaScript, vamos a tener en cuenta que como es un lenguaje de programación, que es un lenguaje interpretado, no necesitamos descargarlo ni instalarlo, ni hacer un paso previo, ni posterior. Con escribir directamente en nuestro navegador o en nuestro editor de código, "código JavaScript", ya podremos convertir directamente, de manera automática, digámoslo así: JavaScript ya está incluido en vuestras computadoras, en vuestros navegadores, tabletas y teléfonos. Así que, podríamos comenzar escribiendo un archivo HTML, para vincularlo, "index.html", aquí vamos a escribir simplemente un archivo muy sencillo, "Introducción a JavaScript". Y aquí podríamos poner, por ejemplo, un título "Conceptos básicos". Perfecto, bien.

Nuestro vamos a ver este documento aquí, lo vamos a abrir y verán ustedes que, por supuesto, no contiene nada, salvo lo que hemos escrito recién. Ahora, podemos escribir JavaScript directamente en nuestro documento, abriendo aquí unas etiquetas "script" y escribiendo directamente nuestro código, aquí, entre estas etiquetas. Aunque la manera más rápida es, por supuesto, utilizar un archivo vinculado. Para eso, lo que haremos es cargar un archivo externo, ¿okay?, vamos a cargar un archivo externo de JavaScript, vamos a indicar que nuestro archivo se llama, por ejemplo, "index.js", bien, ya tenemos entonces nuestro archivo "index.html" vinculado a un archivo "index.js" que, de momento, no existe, pero que podemos crear aquí mismo junto al archivo index. Vamos a indicar "index" punto "JavaScript", debe llevar el mismo nombre, no puede llevar cualquier nombre, simplemente elegí ese. Bueno, como podría haber elegido otro ¿verdad? Sí, obviamente tiene que tener una extensión "puntojs", para decirle a nuestro sistema que se trata de un archivo JavaScript.

Correcto. Vamos entonces a ir a la derecha misma de JavaScript y algunos conceptos muy generales. Para comenzar al primero, no se tienen en cuenta los espacios en blanco, ni los las nuevas líneas, por ejemplo, si escribimos así, espacios, esto no va a ser leído en cuenta, es igual que HTML. Se distingue entre mayúsculas y minúsculas, por lo tanto, no es lo mismo, por ejemplo, decir "variable" que decir "Variable" o decir "VARIABLE", ¿okay?, son cosas distintas y eso tenemos que tenerlo en cuenta.

Podemos escribir comentarios con dos barras inclinadas, esto es un comentario de una línea y también podemos escribir comentarios de múltiples líneas, de este modo todo lo que está aquí, será leído en cuenta como un comentario y no, digamos, no nos dará un error. Si escribiéramos esto así, sin indicar que es un comentario, tendríamos un error, porque JavaScript no reconocería esto. Okay, muy bien, vamos a algo muy importante que son las variables. Vamos a hablar de variables.