

Entonces, vamos ahora a explorar un concepto. Es el concepto de análisis y concepto de escenarios, lo que es y que ustedes van conociendo algunos términos que utilizamos en testing e ir explicando e ir dando esas definiciones. Entonces vamos a hablar que es el análisis, la pregunta sería mejor es qué es el análisis, el análisis es algunas algunas que nos puede decir, algunas o algunas que nos puede decir todo acerca de lo que nosotros necesitamos probar. Entonces, ¿cómo o cuál está trabajando con una metodología así? ¿Por qué no encuentra en un documento escrito, pero encuentra una persona es el producto o sea que es la persona o quien lo tienen que preparar acerca del sistema, cómo funciona el sistema, cómo debe funcionar el sistema, cómo tiene que reaccionar en algún caso que a ustedes les quede una duda. ¿Qué pasa con estas? Si esas tienen que entender bien en funcionamiento, ¿cómo no, siempre tienen que entender bien el funcionamiento de un software para poder probarlo sino no lo pueden probar. Entonces ustedes tienen que recurrir a este análisis, el análisis puede ser una persona con muchos conocimientos, como este caso que estoy comentando, o puede ser un documento que ustedes tengan que recurrir para ir a caerse no-duda, quiere entender cómo funciona todo, pero siempre tiene que haber alguna no puede probar sobre supuestos, no se puede probar sobre supuestos eso es muy importante, hay que probar siempre sobre cosas ciertas. Entonces tienen que saber, si no tienen información averiguar, consultar, pero tienen que saber algunas tener clara cuál es el funcionamiento del sistema para poder probar algunas que funciona correctamente. Estamos hablando de modo bastante en el sentido de que una prueba, una de diseñarla la prueba, para poder diseñar una prueba correctamente ustedes deben entender qué hace el sistema. Para poder ejecutar una prueba no necesitan más que seguir el plan, de lo que sería el caso de prueba que es nuestra planificación, es que vamos a probar, entonces esta parte es importante tener clara eso que esas diferencias. Entonces otra cosa que es un test basado en escenarios, nosotros podemos tener los tests que diseñan de distinta forma la misma prueba, entonces está podría pasar en todo el mundo no a ser la prueba de la misma forma, o ustedes tienen que probar que una calculadora como correctamente uno lo va a probar una manera y otro lo va a probar de otra manera, pero digamos ¿Qué es un escenario? Un escenario es una situación como cuando una está sobre un escenario generando, haciendo una actuación, entonces hay una situación, hay una situación, hay más algo que representamos, entonces qué pasa si, que genera el ray a sacar dinero del cajero y no tengo más dinero. ¿Qué pasa si el jefe se cae la luz? ¿Qué pasaría? ¿Qué con los distintos escenarios que nosotros tenemos que probar y cuando uno se pone a probar, se pone a hacer un test pensando en los distintos escenarios va a encontrar que hay un camino feliz y hay caminos alternos. El camino feliz es el que siempre, al que nos lleva a nuestro objetivo, digamos, nosotros tenemos que hacer algo entonces el logramos cumplir cuando algunos hacemos un camino feliz para poder cumplir. Un camino directo hacia la felicidad. Entonces que dar de alta a un cliente. Bueno logramos el alta del cliente ¿Cómo se logra el alta del cliente? haciendo así, lo hicimos y guardé bien se prueba el camino feliz. El camino feliz es la forma más fácil de lograr nuestro objetivo, ahora no es la única, quizás ustedes están en un login por ejemplo y se equivocan en el login la primera vez pero la segunda vez poner la contraseña correcta, bueno entonces tenemos, primero pasamos por un error y después del error tenemos que volver a ingresar el usuario y password y ahí sí se logueamos, entonces eso es otro escenario. Hay un escenario donde dicen bueno la primera vez el usuario se equivoca y la segunda vez pone la contraseña correcta.

Para entonces ahí tenemos un camino feliz que hacen todo bien de entrada y un camino alternativo donde la primera vez se equivoca y la segunda vez lo hace bien, ¿Se entiende? Bueno, por otra parte, por ejemplo, aquí hay un ejemplo de escenarios, situamos un caso de prueba formado por pasos que se pueden incluir tres escenarios de prueba a uno, quiere probar el inicio de sesión pero supongo que el usuario tiene Chrome, eso es un escenario el usuario tiene Chrome, otro escenario es el