

Ben continuando entonces con lo que venimos en el vídeo anterior, acerca de esta página llamada Creador que es para ser pediatras, vamos a permitirle a diseñar y sea tenga una plantilla, que es una plantilla que alguien se puede usar, podría ser esta plantilla, podría hacer cualquier otra fecha por ejemplo o si van a trabajar en algún lugar que sea por lo que sea una plantilla sobre lo cual trabajar para hacer el diseño de los casos de pruebas, esta plantilla es una plantilla que se utiliza tomada de la vida real y hacemos en así, a ser en principio, se para el nombre del sistema que va a probar, nosotros vamos a probar Creador, la release, el número de versión, la fecha en la que se está haciendo la prueba, quién es el analista tester que en realidad está haciendo el diseño de este caso de pruebas, si hay un caso de uso de referencia de dónde se obtiene la información acerca de cómo funciona este sistema, el propósito que tiene nuestro caso de pruebas que es probar el circuito de login de este sitio y si tenemos precondiciones por una precondición, por ejemplo, nosotros queremos probarlo en Google o en Edge, en alguno de estos dos sistemas, entonces, tenemos instalado el Google y tener instalado el Edge, esta sería por ejemplo una precondición, algo que tenemos que hacer antes de hacer la prueba, entonces ¿Qué pasa? ¿Cómo se lo hace? El diseñador diseña la prueba con la idea de que la ejecuta otra persona, quién después lo termina ejecutando el, pero no lo hace para él, lo documento de tal manera que cualquier persona que aparezca el caso de pruebas lo pueda ejecutar ¿No? Cuando se haga el caso de pruebas hoy, lo ejecutó y dentro de dos años donde yo ya no estoy trabajando en la empresa o estoy en otra ciudad, nadie a ser necesario ejecutar estos casos de pruebas porque se han alguna modificación, entonces, se tanto después de 2 años los casos de pruebas y un agente nuevamente, entonces hay que escribir los casos de pruebas, de manera que pueda ser leído, comprensible y ejecutado por cualquier persona. Entonces, así tenemos una columna que es el número versión, usuario, descripción, cuál es la acción que se va a realizar, vamos a ir describiendo lo, el sistema en el login lo acción número uno que tenemos va a ser típicamente el manejar una o y dar enter ¿? cuál es el resultado esperado de esto? Que aparezca en la pantalla del sitio, el bien ok, entonces vamos a ver hasta hasta así esto vamos a hacer así, está no lo vamos a ver ahora, me interesa llegar hasta el resultado esperado, segundo que quiero hacer es ingresar a la opción de menú simulación se acordar que fuimos ahí y ¿Qué va a pasar? Se muestra la pantalla de bienvenida, serían los colores de bienvenida, bien después vamos a seleccionar el botón iniciar sesión se acordar que fuimos así, entonces, aparece una pantalla de login donde permite ingresar mail o password y opciones para registrarse y recuperar la contraseña, está que yo estoy diciendo no estoy describiendo lo que pasa, lo que yo estoy haciendo estoy describiendo lo que debería pasar, pero habría que ver si en la vida real pasa, entonces siempre una nuestra forma al crear, primero vamos a ver la página y ahora estamos haciendo el diseño pero es para que entiendan para que entiendan algunas una cuando fuimos a hacer el diseño no bien a entender sobre que lo estamos haciendo, pero normalmente se hace primero el diseño y después tener la aplicación, esta bien, entonces una cuando diseña el caso de pruebas llega hasta el resultado esperado no acerca más eso, no puede tener el resultado obtenido por que no probar todavía, no ejecutó el test, lo que está haciendo es diseñando, entonces siempre el primer paso es el diseño, bien, una vez que hacemos este columnas que aparece para cargar y bueno decíamos que tenemos tres cosas para probar, una era registrar el usuario, o sea cuando cuando el usuario ya todavía no tengo un usuario en la aplicación, tengo que registrarlo, bueno entonces ingresamos a la opción "regístrate ahora" se acordar que hay un botón de "regístrate ahora" que nosotros entonces y aparece una pantalla con varios datos, completar el formulario de registro con datos válidos, es decir, correo válido, ponemos todos los datos correctos para que todos se guarden sin problemas, activar la cuenta desde el link del mail porque alguien o hacemos completamente todo correctamente y lo damos guardar nos va a mandar un correo a nuestra cuenta, de ahí hay que activarlo, seleccionar