

Bien continuando entonces con lo que veíamos en el vídeo anterior, acerca de esta página llamada CineAr que es para ver películas, vamos a ponernos a diseñar y aca tengo una plantilla, que es una plantilla que digamos se puede usar, podría ser esta plantilla, podría hacer cualquier otra hecha por ustedes o si van a trabajar en algún lugar quizás ya les dan una plantilla sobre la cual trabajar para hacer el diseño de los casos de prueba, esta plantilla es una plantilla que se utiliza tomada de la vida real y bueno es así, a ver en principio, se pone el nombre del sistema que va a probar, nosotros vamos a probar CineAr, la release, el número de versión, la fecha en la que se está haciendo la prueba, quién es el analista tester que en realidad está haciendo el diseño de este caso de prueba, si hay un caso de uso de referencia de dónde se obtiene la información acerca de cómo funciona este sistema, el propósito que tiene nuestro caso de prueba que es probar el circuito de login de este sitio y si tienen precondiciones por una precondición, por ejemplo, nosotros queremos probarlo en Google o en Edge, en alguno de estos dos sistemas, entonces, tenerlo instalado el Google y tener instalado el Edge, esto sería por ejemplo una precondición, algo que tenemos que hacer antes de hacer la prueba, entonces ¿Qué pasa? ¿Cómo es la idea? El diseñador diseña la prueba con la idea de que la ejecute otra persona, quizás después lo termine ejecutando el, pero no lo hace para él, lo documenta de tal manera que cualquier persona que agarre el caso de prueba lo puede ejecutar ¿Si? Quizás yo hago el caso de prueba hoy, lo ejecuté y dentro de dos años donde yo ya no estoy trabajando en la empresa o estoy en otro puesto, vuelve a ser necesario ejecutar estos casos de prueba porque se hizo alguna modificación, entonces, se toma después de 2 años los casos de prueba y se ejecuta nuevamente, entonces hay que escribir los casos de pruebas, de manera que pueda ser leído, comprendido y ejecutado por cualquier persona. Entonces, acá tenemos unas columnitas que es el número acción, usuario, descripción, cuál es la acción que se va a realizar, vamos a ir describiendo no, sí estamos en un login la acción número uno que tenemos va a ser tipear en el navegador cine.ar y dar enter ¿Y cuál es el resultado esperado de esto? Que aparezca en la pantalla del sitio, sí bien ok, entonces vamos a ver hasta hasta acá esto vamos a hacer así, esto no lo vamos a ver ahora, me interesa llegar hasta el resultado esperado, segundo que quiero hacer es ingresar a la opción de menú cinear.play se acuerdan que fuimos ahí y ¿Qué va a pasar? Se visualiza la pantalla de bienvenida, serían los vídeos de bienvenida, bien después vamos a seleccionar el botón iniciar sesión se acuerdan que hicimos eso, entonces, aparece una pantalla de login donde permite ingresar mail y password y opciones para registrarse y recuperar la contraseña, esto que yo estoy diciendo no estoy describiendo lo que pasa, lo que yo estoy haciendo estoy describiendo lo que debería pasar, o sea habría que ver si en la vida real pasa, entonces siempre uno nosotros hicimos al revés, primero fuimos a ver la página y ahora estamos haciendo el diseño pero es para que entiendan para que entiendan digamos sino cuando íbamos a hacer el diseño no iban a entender sobre que lo estábamos haciendo, pero normalmente se hace primero el diseño y después tienen la aplicación, esta bien, entonces uno cuando diseña el caso de prueba llega hasta el resultado esperado no avanza más eso, no puede tener el resultado obtenido por que no probó todavía, no ejecutó el test, lo que está haciendo es diseñando, entonces siempre el primer paso es el diseño, bien, una vez que hicimos esto sabemos que aparece para cargar y bueno decíamos que teníamos tres cosas para probar, una era registrar el usuario, o sea cuando cuando el usuario yo todavía no tengo un usuario en la aplicación, tengo que registrarlo, bueno entonces ingresamos a la opción “regístrate ahora” se acuerdan que hay un botoncito de “regístrate ahora” que nosotros entramos y aparecía una pantalla con varios datos, completar el formulario de registro con datos válidos, es decir, camino feliz, ponemos todos los datos correctos para que todos se guarden sin problemas, activar la cuenta desde el link del mail porque digamos si hacemos completamos todo correctamente y le damos guardar nos va a mandar un correo a nuestra cuenta, de ahí hay que activarlo, seleccionar

el botón iniciar sesión, o sea, que una vez que nos registramos vamos a iniciar sesión y loguearse con el usuario y pagos registrados, todo esto para verificar que el “regístrate ahora” funciona, y que es este ¿Cuál es el resultado esperado? Que yo reciba el correo, que pueda confirmarlo y que luego me permita hacer el inicio de sesión y me permita ingresar a la aplicación ya logueado, y eso es lo que debería pasar y acá tenemos otra otra otra prueba que es ingresar a la opción “regístrate ahora”, completar el formulario registros con datos inválidos ¿Cuáles serían los datos inválidos? Bueno, uno podría ser cargando tipos de datos, tipos distintos de datos de los esperados, por ejemplo, cuando espera un número pongo una letra, cuando espero una letra pongo un número, cuando espera una fecha no pongo una fecha pongo letras, y así poner tipos de datos distintos de los esperados, no tildando opciones obligatorias, o sea si hay algo que obligatoriamente completar, no lo hago y a ver que pasa, todo esto de a uno, no todos juntos, se van probando las cosas de a uno, no utilizando el captcha, poniendo password si la confirmación del password distinta, escribiendo el mail sin el “@”, dejando campos obligatorios y vacíos, bueno, son todas las pruebas que nosotros vamos a ir haciendo de a una y vamos a ir tomando nota de, éste, de lo que va pasando cuando hacemos la ejecución, pero en principio, cuando estamos haciendo el diseño vamos a indicar a la persona que va a probar que tiene que hacer todo esto y entonces cuál es el resultado esperado, demostrar el error correspondiente al caso que yo estoy haciendo, o sea, si yo estoy haciendo mal, que no estoy dejando y no estoy poniendo la confirmación del email que me salga un mensaje que diga “no confirmo el email”, y no permitir avanzar, no permitir guardar eso, si sale algún error no permitir guardar, todo esto sería con registrar el usuario, pero bueno también tenemos la otra opción que era ingresar al sistema, lo que es el login el login, bien entonces, ingresar a la opción e iniciar sesión, cargar ahora que ya estoy registrado puedo cargar el email y password correcto y elegir ingresar, entonces, lo que se espera es que éste aparezca la página principal, con la sección iniciada, en el borde superior derecho de la pantalla aparece el nombre de la persona que tiene iniciada la sesión, también voy a probar ese sería el camino feliz, pero yo voy a probar también iniciar sesión, pero cargar email y password incorrecto, cargar email y password correcto sin haber confirmado el mail, vieron ese email que me manda para que yo confirmé, que pasa si yo trató de ingresar cuando todavía no confirme eso, bien todas estas pruebas y las que se les ocurra, son las que pueden hacer. Poner el email correcto pero el password incorrecto, presionar una tecla “escape” o caracteres no validos en los campos, bien entonces, con todo esto no tiene que permitir el login, si hacemos cualquier de estas cosas no tiene que permitirnos el loguien y después estaba en la pantalla recuperar contraseña, se acuerdan que estaba la opción está que decía “olvidaste tu contraseña” clickea aca, entonces ahí tenemos que ingresar a esta opción y escribir el correo con el cual nos dimos de alta y tocar “confirmar” y lo esperable es que nos llegue a nosotros un email con el correo que nos permite renovar la password, pero ¿Qué pasa? También nosotros podríamos probar ingresar a la opción “olvidaste tu contraseña” clickear acá y escribir el correo con el cual dimos de alta y no utilizar el captcha, por ejemplo, o poner un correo erróneo, entonces lo que tiene que pasar es que el correo no lo envíe o que muestre un error en pantalla y después, por último, podemos probar lo que es la opción de botón de Facebook, el botón de Twitter, de Instagram,, todas estas pruebas son las pruebas que podemos hacer y esto esto que estamos viendo es un caso de prueba, así se escribe un caso de prueba, dice línea por línea lo que hay que hacer, acá estamos haciendo algunos un poquito más genéricos porque es el primero que hacemos, pero se podría detallar esto un poco más, hacer un paso por cada una de las cosas que tenemos de trabajo. Bueno muy bien, entonces hasta acá vimos como es el diseño de un caso de prueba, ahora vamos a explicar cómo es la ejecución, como la ejecución de una prueba.