

Nuestro objetivo es generar casos de prueba basados en casos de uso, entonces vamos a ver cómo se hace eso, en principio analizamos la estructura de un caso de uso, para poder después entender de qué se trata el caso de uso. En general, los casos de uso se intentan seguir cierta estructura indicando el flujo de interacción como pasos numerados y entre un paréntesis nos trae el recordado de lo que es también un caso de prueba, si, con distintas acciones numeradas, se comienza describiendo el flujo principal y luego se enumera describiendo cada uno de los posibles flujos alternativos y excepciones, a eso, se acuerda que habilitamos de esto, nosotros tenemos un camino lo que llamamos el camino feliz, cómo o de un lugar al otro, o voy a cargar todos los datos para el login de otro página, bueno, lo parago el nombre correcto, parago el apellido, si, parago todo correcto, la edad, todo todo bien como para que lo guarde y guarde esta información y después ¿podría existir flujos alternativos, a eso, de alguna otra forma hacer lo mismo, no se si es enter cargando datos de una persona y es una persona que es casado, quién al marcar el título "casado" me aparecen para completar los datos del conyugue por ejemplo, entonces eso sería como un flujo alternativo, aparecen más datos para completar, o parago entrarme a mi país bueno de qué país, con como flujos alternativos, pero llegar al mismo lugar y también hay excepciones que nos sacan de ahí, donde se cuando de un error, o para alguna cosa que nos saca de ese lugar, entonces decimos que cada caso de uso cuenta con una serie de precondiciones y post condiciones que deben cumplirse antes y luego de la ejecución del mismo respectivamente, se suele definir también un objetivo o descripción asociado al caso de uso, indicando qué es lo que buscamos al ejecutar este caso de uso, a eso, cuando nosotros tenemos el caso de uso ¿Cuál es lo que estamos buscando hacer? Entonces se usan descripciones de los casos de uso, lo que indica la interacción esperada entre el tipo de usuario y el sistema para determinada acción o cometido, lo que ocurre muchas veces es que no se cuenta con las formalizaciones de los casos de uso, porque a veces hablan en las empresas cuando vamos a trabajar, cuando vamos realmente a trabajar quién el caso de uso no existe o quién el caso de uso existe pero de una manera demasiado informal, entonces bueno nada, tenemos que aprender a trabajar nosotros con lo que tengamos, porque no nos podemos ocupar que no lo podemos trabajar, hay que trabajar igual, entonces hay que recibir igual y hay que recibir como se puede. Si así tenemos un ejemplo de caso de uso, dos descripciones, primera figura que tiene el nombre del actor del caso de uso, a eso, el nombre del caso de uso, el actor del caso de uso, la fecha que se hizo el caso de uso y después una descripción, decimos al usuario debe registrarse para hacer uso del sistema para ello debe hacer un login con su usuario y password, si no cuenta con tal debe registrarse en el sistema cuando así su cuenta, y esto es una descripción de lo que sería el caso de uso, que entonces vamos a tener los usuarios a través de la interfaz web. Que precondiciones, el usuario debe estar registrado en el sistema, por ejemplo, puede ser una precondición, ¿Cuál sería el flujo normal? El usuario accede al sistema en la URL principal, el sistema solicita las credenciales (usuario y password), el usuario ingresa proporcionando su usuario y su password, el sistema valida sus credenciales, a eso, digamos a ver, el usuario se logea el usuario y su password, el sistema valida las credenciales del usuario y le da la bienvenida esto sería el flujo normal, esto tendría lo que tendría que pasar, bien, pero hay un flujo alternativo ¿ que sería que el usuario no recuerde su password, por lo cual se solicita que se le envíe un email, se le manda por email, entonces el sistema solicita el email al cual tiene que mandar y envía una nueva clave temporal a ese correo, por ejemplo, esto sería un flujo alternativo, porque es algo que se fue del camino estándar pero convertirse en algo que podría pasar, podría pasar que la persona se olvide la clave, bien, flujo alternativo 2, decimos al usuario no está registrado en el sistema por lo que solicita crear una cuenta, puede ser que el usuario no pueda poner su usuario y password porque nunca ingresó, nunca se registró, entonces el