

Nuestro objetivo es generar casos de prueba basados en casos de uso, entonces vamos a ver cómo se hace eso, en principio analicemos la estructura de un caso de uso, para poder digamos entender de qué se trata el caso de uso. En general, los casos de uso se intentan seguir cierta estructura indicando el flujo de interacción como pasos numerados y esto un poquito nos trae el recuerdo de lo que es también un caso de prueba, si, son distintas acciones numeradas, se comienza describiendo el flujo principal y luego se enriquece describiendo cada uno de los posibles flujos alternativos y excepciones, o sea, se acuerdan que hablábamos de esto, nosotros tenemos un camino lo que llamamos el camino feliz, cómo ir de un lugar al otro, si voy a cargar todos los datos para el login de una página, bueno, le pongo el nombre correcto, pongo el apellido, si, pongo todo correcto, la edad, todo todo bien como para que lo guarde y guardo esta información y después podrían existir flujos alternativos, o sea, de alguna otra forma hacer lo mismo, no se si yo estoy cargando datos de una persona y es una persona que es casada, quizás al marcar el tilde “casado” me aparecen para completar los datos del conyugue por ejemplo, entonces eso sería como un flujo alternativo, aparecen más datos para completar, o pongo extranjero y me pone bueno de qué país, son como flujos alternativos, pero llegan al mismo lugar y también hay excepciones que nos sacan de ahí, donde es cuando da un error, o pasa alguna cosa que nos saca de ese lugar, entonces decimos que cada caso de uso cuenta con una serie de precondiciones y post condiciones que deben cumplirse antes y luego de la ejecución del mismo respectivamente, se suele definir también un objetivo o descripción asociado al caso de uso, indicando qué es lo que buscará el usuario al ejecutar este caso de uso, o sea, cuando nosotros leemos el caso de uso ¿Qué es lo que estamos buscando hacer? Entonces se usan descripciones de los casos de uso, lo que indica la interacción esperada entre el tipo de usuario y el sistema para determinada acción o cometido, lo que ocurre muchas veces es que no se cuenta con las formalizaciones de los casos de uso, porque a veces haber en las empresas cuando vamos a trabajar, cuando vamos realmente a trabajar quizás el caso de uso no existe o quizás el caso de uso existe pero de una manera demasiado informal, entonces bueno nada, tenemos que aprender a trabajar nosotros con con lo que tengamos, porque no nos podemos escapar que no lo podemos trabajar, hay que trabajar igual, entonces hay que resolver igual y hay que resolver como se puede. A ver acá tenemos un ejemplo de caso de uso, dice descripción, primero fíjense que tiene el nombre del autor del caso de uso, o sea, el nombre del caso de uso, el autor del caso de uso, la fecha que se hizo el caso de uso y después una descripción, decimos el usuario debe registrarse para hacer uso del sistema para ello debe hacer un login con su usuario y password, si no cuenta con tal debe registrarse en el sistema creando así su cuenta, y esto es una descripción de lo que sería el caso de uso, que actores vamos a tener los usuarios a través de la interfaz web. Que precondiciones, el usuario debe estar registrado en el sistema, por ejemplo, puede ser una precondición, ¿Cual sería el flujo normal? El usuario accede al sistema en la URL principal, el sistema solicita las credenciales (usuario y password), el usuario ingresa proporcionando su usuario y su password, el sistema valida esa credencial, o sea, digamos a ver, el usuario en tipea el usuario y su password, el sistema valida las credenciales del usuario y le da la bienvenida esto sería el flujo normal, esto tendría lo que tendría que pasar, bien, pero hay un flujo alternativo 1 que sería que el usuario no recuerda su password, por lo cual se solicita que se le reenvíe un email, se le reenvía por email, entonces el sistema solicita el email al cual tiene que reenviar y envía una nueva clave temporal a ese correo, por ejemplo, esto sería un flujo alternativo, porque es algo que se fue del camino estándar para convertirse en algo que podría pasar, podría pasar, que la persona se olvide la clave, bien. Flujo alternativo 2, decimos el usuario no está registrado en el sistema por lo que solicita crear una cuenta, puede ser que el usuario no pueda poner su usuario y password porque nunca ingresó, nunca se registró, entonces el

sistema solicita los datos necesarios para crear la cuenta, el usuario ingresa los datos y confirma, y el sistema crea la cuenta de usuario, esto tiene mucho que ver con lo que veíamos en la página CineAr, o sea digamos, la forma de trabajar es similar de este login, hay distintos tipos de login, pero este login es similar a ese. Entonces, cuáles serían las excepciones que, haber porque hasta ahora lo que hicimos fue recorrer un flujo normal y algunas alternativas a ese mismo flujo normal, o sea, son caminos alternativos pero que llegan al mismo lugar, siempre llegan al éxito, pero hay excepciones que no llegan al éxito. ¿Como sería esto? Usuario y password incorrectos, supongamos que esté el usuario ingresa, digamos el operador está ingresando el usuario y password incorrecto y sucede más de tres veces y la cuenta del usuario se bloquea por seguridad, no deja ingresar más de tres veces, como podría suceder en un banco online y se bloque la password, por eso una excepción, se bloque la password no puede continuar, no puedes llegar hasta el final del proceso, otra excepción sería que el mail proporcionado no está registrado al sistema y el sistema notifica el error, o sea, dice bueno, olvidé mis claves mandamela por mail, bueno, ¿Qué Mail? A este, no ese mail no está registrado, a este, no éste mail no esta registrado y no te lo mandan, entonces tampoco se puede avanzar. Bueno y por último, en este caso de uso también hay post condición el usuario accede al sistema por pocos días, tienen que cumplirse después una vez terminado, terminado la lógica del caso de uso, por ejemplo, el usuario accede al sistema y registra su acceso en la tabla de registro-actividad, supongamos que hay una especie de log de actividad una vez que el usuario entró al sistema, se registra la actividad en ese log como que el usuario entro a tal hora, es un ejemplo, pero es como para que ustedes entiendan lo que es una post condición, es algo que se hace después, bien entonces vimos la estructura de el caso de uso. Ahora vamos a detenernos en el próximo vídeo un poquito en lo que son los flujos, vamos hablar un poquito de los flujos, así que vamos a pasar al próximo vídeo.