

Bueno entonces, entonces continuando con lo que estábamos viendo de caso de uso y lo que vamos a hacer ahora es explicar la técnica de generación del caso de prueba, a partir de los casos de uso, entonces, ¿Qué lo que vamos a hacer? Primero, pasar a otra representación en forma de grafo, o sea, pasar el caso de uso a una representación en forma de grafo, para visualizar fácilmente los distintos flujos que se pueden seguir y etiquetamos como casos de prueba, nosotros ahora vamos a trabajar sobre un ejemplo sencillo, pero esto podría ser ¿podría ser que hace unas cosas lógicas más complejas con un grafo más grande, entonces cuando cuando levas la lógica grafo, se simplifica porque se ve en una forma gráfica, entonces utilizamos para esto un diagrama de actividad, donde quedan representados los distintos flujos de cada caso de uso, vamos a ver esto, ahora bien en un ejemplo, vamos a recorrer desde el modo inicial hasta cada uno de los flujos, pasando por cada transición del modelo, en caso de que existan bucles se debe decidir si es suficiente con visitar una sola vez el bucle, o si vale la pena recorrerlo varias veces. Esto se entiende mejor así, tenemos estábamos hablando del login, o, entonces hablando del login entonces, así tenemos un ejemplo de lo que sería el login, o, vamos a vamos a pasarlo así no, el usuario accede por la URL, el sistema pide las credenciales, entonces se pide el usuario y la clave que está en pantalla, en el sistema pide las credenciales, ¿qué pasa? El usuario debe ingresar login y password, se ingresan login y password con correctos, si, o si son correctos el sistema verifica los datos y se a dar la bienvenida, cuando falló, o no son correctos el sistema indica el error y vuelve a pedir credenciales, entonces vuelve a pedir credenciales, vuelve a pedir credenciales, ahora si no el tercer intento y digamos vuelve a fallar, ya es el tercer intento de pedirle credenciales y los tres veces falló entonces, el sistema bloquea la cuenta del usuario, ahora si no es el tercer intento, vuelve a pedir credenciales, ¿se dan cuenta?, dentro de un día, cuando es el tercer intento fallido entonces, se bloquea la cuenta de usuario. Esto sería si el usuario ingresa login y password, pero también puede pasar que el sistema pide las credenciales pero cuando que había un bucle, se acordar en la página de Oracle, había un bucle que debía recuperar el password, o sea debía el password registrarse en el sistema, entonces así están las dos opciones, ¿Qué pasa si el usuario pide recuperar el password? El sistema pide el email y el usuario lo ingresa, se pregunta el email está registrado, o, si está registrado se envía un nuevo password al email proporcionado y si no está registrado el sistema indica el error y no se envía, y así quedó incluido ¿No? En una excepción, ¿Qué pasa con la otra opción? El usuario pide registrarse en el sistema, el sistema pide todos los datos del usuario para poder hacer el registro, el usuario completa el formulario, confirma y el sistema crea una nueva cuenta y envía el password por email, entonces esto sería la opción de que carga todo correctamente y se registró, se registró con el. Entonces si nosotros vamos a pasarnos a pasar en este diagrama, en este diagrama lógico que tenemos así, podemos sacar, vamos a pasar un poco los flujos de esta manera, el gráfico el primer gráfico no, tenemos el login y luego que tenemos el login, se piden las credenciales, las credenciales son correctas y está el mensaje de bienvenida, sea es el primer caso, o, todo derecho cuando falló, el segundo caso se pide login, se verifican las credenciales, falló, entonces como falló se pide un carrito de que falló, se vuelve a pedir, se vuelve a pedir el ingreso del usuario y password, se vuelve a validar las credenciales de esta segunda vez y esta segunda vez entra correctamente y así con bueno, se da la bienvenida al sistema. En el tercer caso, otro ser se pide el usuario y password, este usuario y password es incorrecto, se vuelve a pedir usuario y password incorrecto, y que pasa, se ve por la opción que dice de "bloquea de contraseña" se bloquea la contraseña, bloquea el usuario porque se falló tres veces, bien, otra opción la número 4, que entonces en el cuarto flujo que estamos analizando, sería así, se carga digamos el usuario, se envía al sistema digamos, se pide el ingreso de login y password para el sistema, el usuario no carga un usuario contraseña, otro que directamente dice bueno voy a cargar el registro, voy a hacer un registro, entonces se registra en el sistema, después tenemos el próximo ejemplo el número 5, desde el usuario otra vez se encuentra con la página, se pregunta cuál es las credenciales para el ingreso y el usuario elige la opción de "sí" así