

Bueno entonces, estamos continuando con lo que estábamos viendo de casos de uso y lo que vamos a hacer ahora es explicar la técnica de generación del caso de prueba, a partir de los casos de uso, entonces, ¿Que lo que vamos a hacer? Primero, pasar a otra representación en forma de grafo, o sea, pasar el caso de uso a una representación en forma de grafo, para visualizar fácilmente los distintos flujos que se pueden seguir y seleccionarlos como casos de prueba, nosotros ahora vamos a trabajar sobre un ejemplo sencillo, pero esto podría ser, podría ser que haya unas lógicas muy complejas con un grafo muy grande, entonces cuando cuando llevas la lógica grafo, se simplifican porque se ve en una forma gráfica, entonces utilizamos para esto un diagrama de actividad, donde quedan representados los distintos flujos de cada caso de uso, vamos a ver esto, ahora bien en un ejemplo, vamos a recorrer desde el nodo inicial hasta cada uno de los lados, pasando por cada transición del modelo, en caso de que existan bucles se debe decidir si es suficiente con visitar una sola vez el núcleo, o si vale la pena recordarlo varias veces. Esto se entiende mejor acá, teníamos estábamos hablando del login, si, estamos hablando del login entonces, acá tenemos un ejemplo de lo que sería el login, si, vamos a vamos a pensarlo así no, el usuario accede por la URL, el sistema pide las credenciales, ustedes vayan siguiendo la lógica que está en pantalla, en el sistema pide las credenciales, ¿Que pasa? El usuario éste ingresa login y password, se preguntan login y password son correctos, si, si son correctos el sistema verificar los datos y va a dar la bienvenida, camino feliz, si no son correctos el sistema indica el error y vuelve a pedir credenciales, entonces vuelve a pedir credenciales, vuelve a pedir credenciales, ahora si es el tercer intento y digamos vuelve a fallar, ya es el tercer intento de pedido credenciales y las tres veces falló entonces, el sistema bloquea la cuenta del usuario, ahora si no es el tercer intento, vuelve a pedir credenciales ¿Se dan cuenta?, dentro de un ciclo, cuando es el tercer intento fallido entonces, se bloquea la cuenta de usuario. Esto sería si el usuario ingresa login y password, pero también puede pasar que el sistema pide las credenciales pero vieron que había un botón, se acuerdan en la página de CineAr, había un boton que decía recuperar el password, o sea olvide mi password o registrarse en el sistema, entonces acá están las dos opciones, ¿Qué pasa si el usuario pide recuperar el password? El sistema pide el email y el usuario lo ingresa, se pregunta el email está registrado, si, si está registrado se envía un nuevo password al email proporcionado y si no está registrado el sistema indica el error y no se envía, y ahí quedó trabado ¿No? En una excepción, ¿Qué pasa con la otra opción? El usuario pide registrarse en el sistema, el sistema pide todos los datos del usuario para poder hacer el registro, el usuario completa el formulario, confirma y el sistema crea una nueva cuenta y envía el password por email, entonces esto sería la opción de que cargo todo correctamente y se registró, se registró con el. Entonces si nosotros vamos a ponernos a pensar en este diagrama, en este diagrama lógico que tenemos acá, podemos sacar, vamos a pensar un poco los flujos de esta manera, el gráfico el primer gráfico no, tenemos el login y fíjense que tenemos el login, se piden las credenciales, las credenciales son exitosas y será el mensaje de bienvenida, ese es el primer caso, si, todo derecho camino feliz, el segundo caso se pide login, se verifican las credenciales, falló, entonces como falló se pone un cartelito de que fallo, se vuelve a pedir, se vuelve a pedir el ingreso del usuario y password, se vuelven a validar las creencias de esta segunda vez y esta segunda vez entro correctamente y acá ven bueno, se da la bienvenida al sistema. En el tercer caso, otra vez se pide el usuario y password, este usuario y password es incorrecto, se vuelve a pedir usuario y password es incorrecto, y que pasa, se va por la opción que dice de “bloqueo de contraseña” se bloquea la contraseña, bloquea al usuario porque ya falló tres veces, bien, otra opción la número 4, que estamos en el cuarto flujo que estamos analizando, sería así, se carga digamos el usuario, se entra al sistema digamos, se pide el ingreso de login y password pero el sistema, el usuario no carga un usuario contraseña, sino que directamente dice bueno voy a cargar el registro, voy a hacer un registro, entonces se registra en el sistema, después tenemos el próximo ejemplo el número 5, donde el usuario otra vez se encuentra con la página, se pregunta cuál es las credenciales para el ingreso y el usuario elige la opción de “olvidé mi

contraseña” que mandé mails y pone un mail como sería, o sea, está poniendo un mail no registrado, pone un mail no registrado y se va por error, en el ejemplo al lado, el 6, pone un mail que está registrado y no se va por error, manda el mail correctamente, en el ejemplo número 7, lo que pasa es que pide las credenciales, falla,

le vuelve a pedir las credenciales y se va para la opción de olvidé mí, quiero recuperar mi password, y pone un mail no registrado y en el ejemplo siguiente, el ejemplo 8, está cargando las credenciales, se equivoca, le vuelve a pedir las credenciales, entra para olvidar mi password y para recuperarla y pone un mail y está vez pone un mail incorrecto, y en el caso número 9, piden las credenciales, las pone de forma errónea, se las vuelve a pedir, y se va por la opción de registrar un usuario no, da un usuario nuevo, se dan cuenta entonces, acá tenemos 9 ejemplos de cosas que pueden pasar, nueve escenarios distintos para probar, pero esto salta a la vista cuando uno se pone a trabajar sobre los flujos, entonces ustedes hacen este trabajo trabajando con sobre los flujos, que van a surgir todo lo que tienen que probar, de esta forma tomando un caso de uso ustedes pueden sacar información para armar su caso de prueba, se dan cuenta, entonces estos casos de prueba basados en casos de uso ¿Adonde llegamos con esto? Generado los pasos de prueba, no vamos a ejecutar todos los casos pruebas, o sea, a ver, voy a ejecutar todo esto y bueno quizás en este caso si puedo usar nada más que nueve, pero podrían ser mucho más, entonces quizás nos vamos a ejecutar todos los pasos de prueba, con todas sus combinaciones de datos para cada caso de uso, sí, porque si tenemos muchos casos de uso y para cada caso de uso muchas combinaciones posibles nos podemos probar todo, se hace demasiado exhaustivo, entonces esto nos da la cobertura que tendríamos que tener, este análisis nos dice esto es lo que tendrías que cubrir si vos querés tener todo cubierto, si vos querés tener todo probado, luego está en nosotros seleccionar lo que vamos a ejecutar y automatizar de acuerdo a los recursos que tengamos, a la importancia que le damos a cada valor de cada variable y a cada caso de uso, entonces fue un poco de criterio vamos a ver nosotros de todo este abanico de opciones que tenemos para armar nuestros casos de prueba, bueno cuáles vamos a ejecutar, quizás armamos todos los casos de pruebas pero despues no ejecutamos todo el caso de prueba, o quizás armamos nada mas que los casos de prueba más básicos y nada más, bueno son distintas formas de trabajar ésta se verá en la práctica en la empresa donde estén trabajando como las manejas, muy bien y con esto ahora vamos a pasar a un ejemplo.