

Entonces vamos a hablar acerca de las historias de usuarios, como venimos hablando, pero de como desglosar las historias de usuarios, cuando nosotros nos queremos a decir buenas cosas a partir nuestro caso de prueba pero bueno hay varias cosas a tener en cuenta una es las historias de usuarios las tenemos que desglosar, vemos que pueden desglosarse en tareas, también las épicas pueden desglosarse en historias de usuarios, entonces cómo estructurar eso, podemos hacerlo en forma horizontal o en forma vertical, sea que ahí hay una torta dividida entonces unidades pueden tomar una capa, o sea, cortar la torta en féis, en capas no, como si fueran discos apilados y tomar un disco o puede cortar como si fuera una pirámide, entonces que podemos así, desglosar las historias por el tipo de trabajo a realizarse o por capas o componentes involucrados, o sea, si yo tomo todo todo una capa todo un disco digamos, estoy formando como un tipo de trabajo a realizar, esto se genera esto genero valor cuando todas las tareas están completas y esto alimenta cuantas de botella porque, porque existe vamos a tener todo terminado cuando cuando está todo todo la torta hecha, o sea, una la torta es a quedar por la mitad, por largo tres discos sólo me faltan todos los discos de arriba no tengo todo de la torta, si requiere un pedacito de torta, luego luego todo incompleto o, en cambio o yo tomo de forma vertical, como una pirámide entonces entonces tengo un pedacito de torta terminado me falta el resto para luego un pedacito de torta terminado, la funcionalidad no se divide en capas, técnicas o tareas, sino en capas funcionales, partes de una torta, qué es así se es más claramente, ahora tenemos una particionada horizontal y un particionada vertical, entonces ¿por qué tenemos tareas de análisis, de diseño, de desarrollo, de calidad y de entrega y en una particionamiento horizontal que es lo que hablamos de los discos tendríamos esto, tendríamos varias features para realizar varias varias operaciones a realizar y todas estarían en análisis, todas estarían en el mismo lugar, estaríamos analizando todas, pero no tendríamos nada terminado, en cambio si nosotros generamos el software en forma vertical tendríamos ya terminado quizás las dos primeras features con un análisis, diseño, desarrollo, calidad y entrega y después irgo con la otra análisis, diseño, desarrollo, calidad y entrega, bueno es luego dos para entregar, esto lo que quiere metodología ágil, es tener dos para entregar y después tener otros dos para entregar y después tener otros dos para entregar, pero cuando más tempranamente entreguemos el software mejor en cambio con la partición horizontal no, no hacemos más cosas a entregar todas juntas, existe cosas como un pedacito de torta cuando está todo terminado, no vamos a poder comer un pedacito de torta antes, en cambio con la vertical ya podemos empezar a comer un pedacito de torta, se entiende, entonces una organización vertical de las tareas entrega el feedback y que con las tareas, las tareas forman partes del backlog del sprint, el backlog del sprint, que se identifican durante la reunión de planificación del sprint al descomponer las historias de usuarios en tareas, por ejemplo, sería ejemplo de tareas diseñar, codificar, probar, automatizar, tener que ser cosas hechas por una persona, así cosas que se pueden delegar a una persona, o, por una historia de usuarios no lo puede delegar a una persona, la historia de usuarios para el equipo pero el cuando se crea un tareas diseñar, codificar, probar, al programador lo día desarrollador, al diseñador lo día diseñador, al tester lo día tester, al automatizar lo día automatizar y así bien, decimos que un historia de usuarios sería un una funcionalidad, algo visible para los usuarios finales, desarrollarla es complejo y requiere la colaboración de varias miembros del equipo, recordemos las historias de usuarios contienen varias tipos de trabajo mientras que las tareas se limitan a un solo tipo de trabajo, lo que acabamos de decir, por eso me da que hay que hacer una funcionalidad que implica el trabajo de todo un equipo, en cambio cuando nos parte de tareas implica el trabajo de una persona del equipo o de dos personas del equipo entonces el tema es que nosotros venimos hablando de lo que es un requisito funcional, un requisito funcional es un texto que se escribe, que explica cómo cómo debe funcionar un sistema, venimos hablando de cosas de eso que digamos es prácticamente lo mismo, es un texto que explica cómo funcionan sistemas pero con ciertas formalidades y venimos hablando de historias de usuarios donde es un texto muy breve que explica cómo debe funcionar algo, una funcionalidad,