

Vamos a hablar de las técnicas de prueba y les voy a ir contando, en esta unidad veremos las distintas técnicas de prueba, fundamentalmente para caja negra y para caja blanca, vamos a explicar esos conceptos, vamos a hacer una clasificación de las pruebas, a ver cuáles son las técnicas de caja negra y cuáles son las técnicas de caja blanca con algunos ejemplos.

Pero ya que estamos haciendo una clasificación, hay una clasificación que habla de lo que serían las pruebas funcionales que indican lo que el sistema hace, se basa en la funcionalidad de detalladas en la especificación de requerimientos para corroborar que el sistema desarrollado contenga todas las funcionalidades necesarias, es lo que nosotros hacemos con más frecuencia, verificar la funcionalidad y ver que haga el sistema haga lo que tiene que hacer, lo que en los requerimientos dice que hace, bueno a ver si realmente lo hace, verificar las funciones, pero también hay algunas que son no funcionales que indican cómo trabaja el sistema se puede medir de diversas maneras, por ejemplo, por medio de tiempo de respuesta, en el caso de pruebas de desempeño esto ya lo habíamos comentado algo cuando estresábamos las aplicaciones, cuando veíamos pruebas de carga este tiene que ver con eso, las funcionales y no funcionales, después tenemos las estructurales prueban el comportamiento interno del sistema, o sea, su arquitectura, son pruebas de caja blanca, es decir, una prueba es estructural y una prueba de caja blanca son sinónimos y después tenemos las pruebas dinámicas que son todas aquellas pruebas que para su ejecución requieren la ejecución de la aplicación, o sea que para nosotros para poder hacer las pruebas necesitamos ejecutar la aplicación y debido a la naturaleza dinámica de la ejecución de pruebas es posible medir con mayor precisión el comportamiento de la aplicación desarrollada, antes nosotros ponemos a correr el programa y trabajamos con el programa corriendo y después tenemos la prueba estática donde se realiza sin ejecutar el código, o sea, no ponemos en marcha el programa que queremos probar se busca testear los documentos, los diagramas, diseño que son partes del sistema pero no son código ejecutable, la verificación objetiva en función de los estándares de calidad vigente, se buscan defectos, no corregirlos, nosotros nos corregimos defectos, nosotros encontramos defectos pero se buscan defectos en forma temprana, la idea es revisar la documentación y encontrar defectos por posibles problemas desde la base, desde el momento de diseño y también tenemos una clasificación de pruebas que son pruebas manuales o automatizadas, cuáles son las manuales, son aquellas pruebas que ejecuta una persona siguiendo el paso a paso definido y verificando los resultados obtenidos contra los esperados, esto es lo que aprendimos a hacer en el curso, si, una persona que lee un caso de prueba y lo ejecuta el paso a paso para ver este digamos ir comparando el resultado obtenido con los resultados esperados, pero también existen pruebas automatizadas, se utiliza un software especial adicional donde se configuran, codifican las pruebas y luego se ejecutan sin intervención humana, compara automáticamente los resultados obtenidos y los resultados esperados informando cuáles pruebas pasaron y cuales fallaron, son beneficiosas para probar repetitivas, o sea, si yo logro automatizar algo, hacer que una prueba sea automática, si es una prueba que es repetitiva que la voy a tener que hacer varias veces, bueno me ahorra un montón de tiempo no es cierto, tocar un botón y que la prueba se ejecute sola, lo que pasa que es un trabajo también hacer que eso funcione, que esta automatización funcione, entonces digamos a veces es más rápido testear manualmente, de hecho es más rápido testear manualmente que hacer la automatización, hacerlo automáticamente lleva tiempo solo justifica si va a ser algo que voy a reutilizar, entonces la clasificación por pruebas en función, si son manuales o automatizadas sería así, nosotros tenemos algunas pruebas que son automatizadas y manuales, o sea, podrían ser automatizadas o manuales, por ejemplo el test funcional esto que lo más común que decimos que hacemos nosotros es testear funcionalmente las aplicaciones podría estar automatizado o no podría ser manual, una simulación podría estar automatizada, debajo de eso tenemos test unitarios ¿se

acuerdan lo que era el test unitario? El test de componente, esos tests los hace directamente el desarrollador y si es si está sí o sí automatizado nos hacen estan dentro del código, entonces eso ya es automatizado de por si, después hay algunos tests que son manuales no hay forma automatizarlo es el test exploratorio, el test de usabilidad, el test aceptación, el test alfa y beta, estos son siempre manuales recuerdan cuales son no, siempre manuales pero yo voy a explorar una aplicación no lo voy a hacer en forma automática, esto es manual y hay algunas herramientas que podemos usar que de alguna forma son un mix entre manual y automatizado que es el test de performance, test de seguridad y ese tipo de cosas, entonces última clasificación, clasificación por caja blanca y por caja negra, acá tenemos un ejemplo fíjense como se tira una pelotita digamos, la persona que está dentro, lo que sería el cerebro de la computadora toma eso que recibió, hace algo y bueno lo devuelve, ahí hay otra otra persona esperando la salida, pero bueno significa que pasa algo adentro de la computadora, pero las personas que están afuera no saben que lo que pasa solo sabe el que está adentro, entonces ahí a la derecha del gráfico tenemos una entrada, un software y una salida, eso es eso es caja negra porque, porque no sabemos qué pasa dentro de la caja y caja blanca si sabemos qué adentro de la caja, estamos viendo el código de programación, somos la persona que está dentro de la caja, estamos pudiendo leer el código y entender que es lo que hace el sistema, son pruebas distintas, bien esto son conceptos teóricos ahora vamos a ir a conversar acerca más específicamente de, en principio los tests de caja negra y luego de los tests de caja blanca.