

Hablamos luego hasta los principios del testing, y ahora quiero que recordemos algo. Hablamos visto, un ejercicio en donde tenemos un sistema de facturación. ¿no?, pero bueno, pensemos en cualquier sistema de facturación que es un sistema que más o menos todo el mundo conoce, todo el mundo maneja. Todo el mundo se imagina qué es lo que tiene un sistema de facturación, entonces, ¿qué sería lo más importante en un sistema de facturación?, ¿qué es lo que ustedes tendrían que controlar si fueran que testear?, ¿qué tendrían que probar si o si si fueran que probar un sistema de facturación? Vamos a hacer una cosa, piensalo cinco minutos, vamos a detener el video, lo piensan, toman nota y después le ponen continuar a este video y bueno, ven este un poquito los comentarios que ya hago al respecto, así que bueno, detener ahora entonces.

To voy a suponer que ya definen, que ya piensaron, que tomaron nota y que ahora estamos siguiendo con el video, entonces, yo lo que les puedo decir está, en un sistema de facturación qué sería lo importante, que se permite identificar al cliente, por ejemplo, entonces, hacer un caso de prueba de identificación del cliente. Vamos a cargar el cliente, si no está cargado habría que hacer el alta, hay que hacer otro caso de prueba por el a alta, pero bueno, supongamos que no hacemos la identificación, simplemente, es que se pueda cargar o bien que se pueda descargar artículos con su cantidad y precio, es decir, los productos que voy a estar vendiendo de más facturación que permite ver el importe total de la operación con sus impuestos, si es que tiene impuesto, que se muestra eso para poder decirle al cliente "te va a salir tanto" y que se permita guardar ese comprobante y efectivamente se guarde, ¿no?. Estos serían los pasos más importantes de un sistema de facturación. Después, hay un montón de cosas relacionadas, tenemos acuerdos en la carga del vendedor por si queremos hacer una liquidación de comisiones o tenemos, bueno, desdorar la fecha, para guardar las fechas en que se realizó la operación e imprimir, para poder pedir un comprobante, consultar las compras para las ventas ya realizadas, ¿no?, hay un montón de funcionalidad más, poner comentarios, cambiar las descripciones, bueno, hay muchas otras cosas, pero ninguna de estas otras cosas que estoy mencionando es tan importante como estas cuatro.

Entonces, nosotros primero vamos a hacer estas cuatro, y vamos a hacer los test cases de estas cuatro, ¿se entiende? Es un poco para que ustedes tengan un panorama de cómo trabajar, de cómo priorizar, entonces, hablando ya de las características de los casos de prueba, vamos a decir que un caso de prueba, o sea ponámos "U" por "test cases", pero lo podemos llamar también caso de prueba, con lo mismo, decimos que un caso de prueba tiene que ser estable, es decir, independiente del autor y del ejecutor, debe ser claro en lo que yo les decía antes, ¿no?, así yo diseñe un caso de prueba quizás lo ejecuta otro, entonces, no puede ser que el único que puede ejecutar este caso de prueba tenga que ser yo que lo diseñé porque soy el único que lo entiende, sino otros no lo entienden, ¿no?. El caso de pruebas lo tiene que poder entender cualquiera, entonces, tiene que ser muy clara, muy clara.