

¿Entonces piensen en esto, a ver...

Tenemos un formulario en pantalla, cuando ustedes tienen que escribir muchas veces, no siempre, pero muchas veces, lo que uno termina ingresando son pantallas de carga, donde hay datos, que se ven y hay datos para cargar. Entonces, cuando uno tiene que escribir, pantallas de carga, tiene una, lo que llamamos "entrada de datos". Entra, entran datos al sistema, una persona carga datos y entra al sistema, entonces, esas entradas de datos, nosotros tenemos que ver bien qué entradas son. Porque tenemos que analizar, cómo probar cada tipo de entrada, ¿no?, entonces, ¿qué tipo de entradas puede haber? Puede haber entradas de tipo cadena. Cuando hablamos de cadenas en sistemas, hablamos de cadenas de caracteres, cadena de caracteres son letras, números, la palabra "casa", es una cadena de caracteres de cuatro letras. Cuatro caracteres serían. Y si digo "casa 55", sería una cadena de caracteres de seis, ¿está bien?, donde ingresar números y letras. Eso es una cadena. Después, los números son números. Ahí no hay letras, son números. Entonces, esos son números aritméticos que le permiten sumar, restar y otras operaciones matemáticas. Bien, pueden ser positivos o negativos, puede ser cero.

Después, las fechas, son fechas, digámosle con formato de fecha, que habría que también analizar el tema de los distintos formatos de fecha, ¿no? Porque hay fechas de distintos países, se escriben de distinta forma, hay que ver qué fechas acepta el sistema. Si va con guillemes, si va con guión. Después, hay algunos objetos, tipo de listas desplegables, "radio button". Ahí vamos a ir viendo entonces los distintos tipos de objetos que hay, los distintos tipos de entrada que podemos darle a un sistema, cómo vamos a alimentar un sistema y cómo se prueba cada cosa.

Entonces, esto también, por ejemplo, hay "check buttons", son botones de check. Son esos que se pueden tirar, ¿sí?, después, ahí tenemos opciones de importar archivos, en muchos sistemas hay opciones de hacer importación de archivos y alimentar de esa forma el sistema. También, bueno, se puede hacer una lectura desde una base de datos o se puede ingresar datos, tomar datos desde una página web, digámosle, todas estas son medios de entrada de información a un sistema. Pero bueno, vamos a hablar, vamos a empezar hablando de lo que son las cadenas, la cadena, esto que decía yo de la cadena de caracteres. Entonces, si nosotros tenemos que cargar información, hay un ejemplo, una imagen, por ejemplo, en que dice "cuál es tu nombre" y le aparece un cuadrado de texto para que puedan ustedes descargar un dato y después, tocar el botón "Aceptar". Entonces, ¿qué podemos probar así? Si nosotros decimos, bueno, a ver, ¿cómo hago para que esto falle? Yo puedo cargar un nombre para que esté sea el camino feliz y todo bien, pero si yo quiero que esto falle, ¿qué podría probar? Bueno, en principio, no poner nada, o sea, una cadena vacía, no escribir, nada tocar el botón "Aceptar", a ver si lo permite o no. Después, podría cargar una cadena consistente, únicamente en un espacio en blanco, o sea, cargar, pero en un espacio en blanco, cadena que empieza o termina con un espacio en blanco o cadena con caracteres especiales, como escape, numeral, mayor, menor, etcétera, con símbolos raros y este tipo de cosas que, normalmente, pueden hacer fallar, o sea, cadenas con valores en mayúsculas y