

Ustedes piensen en esto, a ver...

Tenemos un formulario en pantalla, cuando ustedes tienen que testear muchas veces, no siempre, pero muchas veces, lo que uno termina testeando son pantallas de carga, donde hay datos, que se ven y hay datos para cargar. Entonces, cuando uno tiene que testear, pantallas de carga, tiene una, lo que llamamos "entrada de datos". Entra, entran datos al sistema, una persona carga datos y entran al sistema, entonces, esas entradas de datos, nosotros tenemos que ver bien qué entradas son. Porque tenemos que analizar, cómo probar cada tipo de entrada, ¿sí?, entonces, ¿qué tipo de entradas puede haber? Puede haber entradas de tipo cadena. Cuando hablamos de cadenas en sistemas, hablamos de cadenas de caracteres, cadena de caracteres son letras, números, la palabra "casa", es una cadena de caracteres de cuatro letras. Cuatro caracteres serían. Y si digo "casa 55", sería una cadena de caracteres de seis, ¿está bien?, donde mezclan números y letras. Eso es una cadena. Después, los números son números. Ahí no hay letras, son números. Entonces, esos son números aritméticos que te permiten sumar, restar y otras operaciones matemáticas. Bien, pueden ser positivos o negativos, puede ser cero.

Después, las fechas, son fechas, digamos con formato de fecha, que habría que también analizar el tema de los distintos formatos de fecha, ¿no? Porque hay fechas de distintos países, se escriben de distinta forma, hay que ver qué fechas acepta el sistema. Si va con barritas, si va con guión. Después, hay algunos objetos, tipo de listas desplegadas, "radio button". Ahí vamos a ir viendo entonces los distintos tipos de objetos que hay, los distintos tipos de entrada que podemos darle a un sistema, cómo vamos a alimentar un sistema y cómo se testea cada cosa.

Entonces, éste también, por ejemplo, hay "check buttons", son botones de check. Son esos que se pueden tildar, ¿sí?, después, ahí tenemos opciones de importar archivos, en muchos sistemas hay opciones de hacer importación de archivos y alimentar de esa forma el sistema. También, bueno, se puede hacer una lectura desde una base de datos o se puede ingresar datos, tomar datos desde una página web, digamos, todas estas son medios de entrada de información a un sistema. Pero bueno, vamos a hablar, vamos a empezar hablando de lo que son las cadenas, la cadena, esto que decía yo de la cadena de caracteres. Entonces, si nosotros tenemos que cargar información, hay un ejemplo, una imagen, por ejemplo, en que dice "cuál es tu nombre" y les aparece un cuadrado de texto para que puedan ustedes descargar un dato y después, tocar el botón "Aceptar". Entonces, ¿qué podemos probar acá? Si nosotros decimos, bueno, a ver, ¿cómo hago para que esto falle? Yo puedo cargar un nombre para que este sea el camino feliz y todo bien, pero si yo quiero que esto falle, ¿qué podría probar?, bueno, en principio, no poner nada, o sea, una cadena vacía, no escribir, nadie tocar el botón "Aceptar", a ver si lo permite o no. Después, podría cargar una cadena consistente, únicamente en un espacio en blanco, o sea, cargar, pero en un espacio en blanco, cadena que empieza o termina con un espacio en blanco o cadena con caracteres especiales, como escape, numeral, mayor, menor, etcétera, con símbolos raros y este tipo de cosas que, normalmente, pueden hacer fallar, o sea, cadenas con valores en mayúsculas y

minúsculas, cadenas con pocos caracteres o cadenas con el máximo de caracteres permitido, o sea, hasta donde me permite cargar .

Cadena con inyección de código SQL. Esto, la inyección de código es, hay como algunos comandos, SQL es un lenguaje de... es un lenguaje que se utiliza para comunicarse con una base de datos.

Ya lo vamos a ver más adelante, porque es importante que ustedes conozcan algo de SQL. No pretendo que sean unos profesionales de SQL, pero sí que tengan una noción, pues, es importante para testing. Entonces, pero hay algo que se llama “inyección de código”, que es como una trampita que se puede hacer, no se puede algún código malicioso, dentro de “¿cuál es tu nombre?” y les dio un código malicioso en SQL. Bueno, eso hay que evitarlo. Y cadenas con caracteres extraños, por ejemplo, una tilde, una ñ, digamos alguna, algún tipo de letra que esté en el teclado, pero que se utiliza para algún otro idioma, ¿no?, ese tipo de cosas, bien, ok.

Y también, tenemos como tipo de entradas números, decíamos, entonces, si nosotros la aplicación que estamos probando nos pide el ingreso de un número, podemos probar dejarlo vacío, no ingresar nada, podemos probar poniendo un cero, podemos probar poner números fuera de rango, por ejemplo, si está pidiendo una edad, ponerle 999 mil, a ver qué pasa, probar con números negativos, lo mismo, está pidiendo una edad y poner un número negativo, también en un importe, éste pone un número negativo para probar a ver si de esa forma el sistema falla. Entonces, nosotros nos aseguramos de que no falle, porque el usuario puede escribir cualquier cosa, entonces, si le damos libertad al usuario es escribir cualquier cosa, bueno, vamos a probar que dejemosle escribir cualquier cosa, pero vamos a probar que no falle con eso que escribe el usuario.

Entonces, un número que comienza con cero, un número con valores decimales, podemos ponerlos con muchos valores decimales, con más de lo que se permite, un número sintácticamente inválido, por ejemplo, incluir letras, o poner dos veces el decimal, en vez de separador de miles, ponerle dos veces el separador de miles, igual como sea, cosas de hacerlo fallar, ¿sí?, ¿se entiende cuál es la idea?

Entonces, lo que estamos haciendo es analizar, cada uno de las distintas entradas que podemos tener un sistema y de qué forma la probaríamos para ver si está, si están todos los cuidados y los recaudos tomados por el desarrollador para que esto no pinche, que el sistema no de un cartel de error, un cartel feo de error, digamos, cuando, cuando nosotros estemos trabajando.

Bueno, continuamos en el próximo vídeo.