

Seguindo entónces con los tipos de entrada tenemos, por ejemplo, entrada tipo fecha, que puede aparecer un calendario como ésta aparece en la imagen o no, a veces o a veces más, que permite un calendario, y fijar a mano. Bueno, ¿qué vamos a probar? podemos probar dejar el campo vacío, podemos probar poner un formato incorrecto de fechas, podemos probar poner "30 de febrero", a ver qué pasa, una fecha inválida. Bien, esa tipo de cosas podemos probar cuando trabajamos con fechas.

Entonces, también tenemos otro tipo de entradas que serían las listas desplegables. Hay en la imagen un ejemplo de una lista desplegable. Es una lista, donde uno elige uno de los valores que está en la lista.

A veces son listas donde se permite escribir o no, entonces, podemos, ¿cómo probamos esto?, podemos dejar algún digamos, sin seleccionar más, déjalo vacío, seleccionar un solo elemento, seleccionar varios elementos tocando "shift", a ver si nos permite a través del "control", fijar un elemento existente, escribir un valor que exista, o escribir un valor que no exista, a ver qué pasa, ¿no? Estas son las cosas que podemos hacer para probar.

Después, está esto que es el "radio button", botones de radio, son circúitos de los cuales siempre se puede elegir uno. Si hay tres, como en el ejemplo, tres colores, me va a permitir elegir un color, no me va a permitir elegir más de uno. Siempre el radio button permite elegir un solo valor.

Podemos dejarlo sin seleccionar, si es que permite el control o selecciona un solo objeto, no hay mucho más que se puede hacer con esto. Y después, están los "checkbox button" que son estos en la imagen que, esa sí, te permite chequear varios, ¿no?, podríamos chequear todo si quisiéramos, ¿sí?, cada valor tiene el checkbox o no checkbox, entonces, podemos dejar sin seleccionar o seleccionar varios.

Probar de esa forma, quizás, en lo posible, si existe la posibilidad de probar, o sea, que fueran contrarias, a ver qué hace el sistema, cómo trabaja.

Y después tenemos la importación de archivos. Habíamos dicho que se podía importar archivos, y eso sería una entrada para el sistema, ¿no? Una imagen o un archivo de texto, puede ser cualquier cosa. Entonces, a ver, déjalo en blanco y no poner ningún archivo, eso sería algo para probarlo. Poner un archivo de cero bytes, un archivo que tenga el nombre, todo, pero que no tenga contenido. Probar un archivo muy grande, por ejemplo, si nos estaban pidiendo, no sé, el sistema que le pongamos un archivo de texto, porque sabemos que es algo que es liviano, bueno ponéle, pasale una pelueta, entonces, a ver qué pasa, le pasamos una pelueta o un archivo con un nombre muy largo. A veces, con el nombre muy largo prueba, un archivo que tenga algún nombre que tenga nombres con espacios, un archivo que tengan nombres con caracteres no convencionales, o un archivo que internamente tenga datos inválidos. Todas estas cosas se pueden preparar. Nosotros podemos preparar los archivos y utilizarlos para probar, para probar cosas así.