

Para probar el envío de mails vamos a utilizar un servidor web que se utiliza muchísimo en el desarrollo web, y tiene que ver con estos servidores webs o servicios web, como es lo que vamos también, que simulan un servidor que presta algún servicio. En este caso, será un servidor de correo. Si lo que nosotros desarrollamos como bien en el servidor físico, va a correr perfectamente bien también en el servidor de correo para la empresa para la cual estamos desarrollando un sistema, por ejemplo, ¿verdad? Para eso se utilizan estos servicios. Vamos a crear una cuenta. Utilizaremos Mailtrap. Hay muchas de ellas. Hay muchos servicios. Todos funcionan muy parecido. Y utilizaremos más o sea herramientas de Node.js, o una dependencia o paquete que es muy útil, para conectar nuestra aplicación web, nuestro servidor con los servicios de envío de correo. Se llama Nodemailer. Vamos a instalarlo, vamos a aceptarlo y vamos a trabajar el envío de mails. Ahora, vamos a crear una cuenta en un servidor físico de correo que sirve para cuando estamos desarrollando un sistema. Son muy variadas ambas tipo de servidores. Hay unas cuentas. Necesitas vamos a usar mail trap en esta ocasión. Les sugiero que usen a mailtrap.js, aquí, y se creen una cuenta. Es totalmente gratuito. No tenga una cuenta ya, así que directamente voy a ingresar. Aquí "Log in", voy a utilizar mi cuenta de google. Así es como estoy registrado.

T bien, ya estamos dentro. Ok, cuando ustedes ingresen aquí, tendrán que crear su idiom. Una vez que estén registrados obviamente. Vamos a agregar una cuenta de correo y vamos a ponerle un nombre. Por supuesto igual que nuestra página web. Ok bien. Perfecto, ahora que está creada vamos a crear aquí, en el ítem.

T lo próximo será buscar aquí, en la sección de integraciones, integrations, con qué sistema queremos utilizar nuestro servidor de correo. Vamos a buscar para Node.js y aquí nos dice que diferentes sea el paquete llamado Nodemailer, y nos entrega este código de conexión. Muy bien, vamos a copiarlo. Y ahora, volvámonos a nuestro código, vamos a hacer el proceso del servidor para instalar el paquete que nos pide utilizar, "npm i Nodemailer". Esto es el paquete, la dependencia que es a encargarse de la conexión entre nuestro proyecto y el servidor de correo. Muy bien, vamos a correr nuevamente en nuestro proyecto, "npm run dev", para tenerlo funcionando. El paquete Nodemailer ya está instalado, podemos revisar el package.json y bueno, aquí lo vemos. Muy bien, ahora lo que tenemos que hacer es configurarlo para poder trabajar para poder hacer la conexión entre el proyecto, el formulario con los datos y de ahí enviarlos a nuestro servidor de correo en Mailtrap. (Recuerden que copiamos aquí los datos de conexión, ¿eh?) (¿eh?) (¿eh?) pueden copiarlos, darle click y copiar o simplemente darle copiar aquí. Vamos a hacerlo nuevamente para que lo recuerden bien. Bueno, y ahora volvámonos a nuestro proyecto, y en el controlador que envía nuestro correo que es aquí, en contactos.js, la ruta que viene con post, recuerden que hasta ahora lo que hicimos fue copiar que los datos que escribimos aquí, entró a este controlador y los podemos capturar en el cuerpo de la request. O sea, en req.body. Recuerden en la clase pueden hacerles un console.log y los datos aparecen aquí, en el log, los tenemos disponibles. Vamos a buscar esta línea, ya no nos sirve, sólo queremos para probar. Y vamos a copiar lo que nos trajeron. La línea (¿eh?), perdón. Vamos otro vez aquí, lo que nos trajeron de Mailtrap. Aquí está nuestro correo, los datos de conexión, nuestro controlador. Estos datos son importantes. Obviamente no tienen que poner estos, sino los que se les generen a ustedes. Estos datos sólo son